

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Pelaksanaan Kerja.....	5
Tabel 3. 1 Spesifikasi Perangkat Keras Pengembangan Sistem	21
Tabel 3. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak Pengembangan Sistem.....	21
Tabel 3. 3 Spesifikasi Perangkat Keras Implementasi Sistem	22
Tabel 3. 4 Spesifikasi Perangkat Lunak Implementasi Sistem	22
Tabel 4. 1 Rekapitulasi Hasil Kuesioner <i>Empathize</i>	25
Tabel 4. 2 <i>How Might We</i>	30
Tabel 4. 3 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Login</i>	36
Tabel 4. 4 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Login Error Alert</i>	37
Tabel 4. 5 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Login Success Alert</i>	37
Tabel 4. 6 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Daftar</i>	38
Tabel 4. 7 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Daftar Success Alert</i>	39
Tabel 4. 8 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Dashboard</i>	39
Tabel 4. 9 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Dashboard</i> (Sebagai Tamu)	40
Tabel 4. 10 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Memulai Chatbot</i>	41
Tabel 4. 11 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Memulai Chatbot</i> (Sebagai Tamu)	42
Tabel 4. 12 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Percakapan Chatbot</i>	43
Tabel 4. 13 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Percakapan Chatbot</i> (Sebagai Tamu) 44	
Tabel 4. 14 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Chatbot Edit Delete</i>	45
Tabel 4. 15 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Dashboard & Chatbot Keluar</i>	45
Tabel 4. 16 <i>Wireframe Low Fidelity</i> Halaman <i>Dashboard&Chatbot Confirm</i>	46
Tabel 4. 17 Tipografi Aplikasi Grifine	48
Tabel 4. 18 Palet Warna Aplikasi Grifine	48
Tabel 4. 19 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Login</i>	51
Tabel 4. 20 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Login Error Alert</i>	51
Tabel 4. 21 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Login Success Alert</i>	52
Tabel 4. 22 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Daftar</i>	52
Tabel 4. 23 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Daftar Success Alert</i>	53
Tabel 4. 24 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Dashboard</i>	53
Tabel 4. 25 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Dashboard</i> (Sebagai Tamu).....	54
Tabel 4. 26 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Memulai Chatbot</i>	54
Tabel 4. 27 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Memulai Chatbot</i> (Sebagai Tamu)	55
Tabel 4. 28 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Percakapan Chatbot</i>	55
Tabel 4. 29 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Chatbot Edit Delete</i>	56
Tabel 4. 30 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Halaman Chatbot (Tamu)</i>	56
Tabel 4. 31 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Dashboard&Chatbot Keluar</i>	57
Tabel 4. 32 <i>Wireframe High Fidelity</i> Halaman <i>Dashboard&Chatbot Konfirmasi</i>	57

Tabel 4. 33 Rentang Tingkat Motivasi Pengujian Pertama	58
Tabel 4. 34 Skor Tingkat Motivasi Pengujian Pertama	58
Tabel 4. 35 Hasil Skor Maze	59
Tabel 4. 36 Pertanyaan Kuesioner SUS.....	60
Tabel 4. 37 Jumlah Keberhasilan Responden Melakukan Skenario Tugas	61
Tabel 4. 38 Perhitungan dan Persentase Keefektivitasan	62
Tabel 4. 39 Durasi Responden Mengerjakan Tugas	63
Tabel 4. 40 Perhitungan Nilai Efisien Per Responden	64
Tabel 4. 41 Skor Hasil Hitung SUS.....	67