

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Reservasi Online	6
2.2 Android	6
2.2.1 Android Studio.....	6
2.2.2 Flutter	6

2.2.3 Android SDK	6
2.3 Web Admin	7
2.3.1 Laravel	7
2.3.2 Tailwind CSS	7
2.3.3 Blade Template Engine.....	7
2.3 Firebase	7
2.3.2 Firebase Authentication.....	7
2.3.3 Firebase Firestore.....	8
2.3.4 Firebase Cloud Storage	9
2.5 Aplikasi Serupa.....	9
2.5.1 Atlas Honda LTD	9
2.5.2 Plaza Toyota MyVehicle.....	11
2.5.3 Perbandingan Fitur	12
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	14
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	14
3.1.1 Proses Menggali Informasi	14
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	16
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	16
3.2 Perancangan Aplikasi.....	18
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi.....	18
3.2.1 Use Case Diagram	19
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	21
3.2.4 Perancangan Basis Data	36
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi.....	39
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	40
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	41

4.1 Implementasi Aplikasi	41
4.1.1 Struktur Kode Project	41
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	42
4.1.3 Hasil Implementasi	44
4.2 Pengujian Aplikasi	44
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	44
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	45
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	48
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	51
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	54
Lampiran 1 Foto bersama admin Toyota Akastra yang diwawancarai.....	54
Lampiran 2 Kuesioner Usibillity Testing untuk Pengujian ke Pengguna	55