

**Implementasi dan Pengembangan Sistem *Leaderboard*
Berbasis *HTTP* Pada Permainan 8 Puzzle Menggunakan
Algoritma *Linear congruential generator* Dengan Metode
*Analisis System Usability Scale***

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana

Dari Program Studi S1 Teknologi Informasi

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

RAMADHANI DWI KURNIAWAN PUTRA

1303213024



PROGRAM STUDI SARJANA TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS INFORMATIKA

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2025