

DAFTAR TABEL

Tabel 1.6 Jadwal Kegiatan	4
Tabel 2.1.6 Pertanyaan SUS	9
Tabel 2.2.1 Ringkasan Studi Terkait	11
Tabel 2.2.2 Ringkasan Studi Terkait	12
Tabel 2.2.3 Ringkasan Studi Terkait	12
Tabel 2.2.4 Ringkasan Studi Terkait	13
Tabel 2.2.5 Ringkasan Studi Terkait	14
Tabel 3.2.5 Interpretasi Skor SUS	18
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Blackbox Testing Tegister	20
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Blackbox Testing Login dan Logout	21
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Blackbox Testing Gameplay 8-puzzle	22
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Blackbox Testing Sistem XP dan Achievement	23
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Blackbox Testing Leaderboard dan Profile	27
Tabel 4. 6 Data Responden Penelitian	32
Tabel 4. 7 Respon Kuisioner SUS	33
Tabel 4. 8 Hasil Penilaian Kuesioner SUS	33

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.2 Interface Game Puzzle	6
Gambar 2.1.3 Client - Server	7
Gambar 2.1.6 Interpretasi SUS	8
Gambar 3.2 Alur Penelitian	16
Gambar 3.3 Alur perancangan Sistem	19