

ABSTRAK

PENERAPAN METODE SCRUM DALAM PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS : KATERING KEDAI MUKTI SARI)

Oleh

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

21102048

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong banyak bisnis untuk beradaptasi dengan era digital. Salah satu caranya adalah dengan menggunakan aplikasi *mobile*. Aplikasi *mobile* dapat membantu bisnis untuk meningkatkan penjualan, layanan pelanggan, dan efisiensi operasional. Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan metode *Scrum* dalam pengembangan perangkat lunak berbasis Android untuk UMKM Katering Kedai Mukti Sari. Metode *Scrum* adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak *agile* yang menekankan pada kolaborasi, adaptasi, dan nilai pada hasil secara berkelanjutan. Penelitian ini menggunakan studi kasus untuk meneliti dan menganalisis proses pengembangan perangkat lunak menggunakan metode *Scrum*. Metode *Scrum* ini membantu pengembangan yang lebih terstruktur dan bertahap, meningkatkan kolaborasi antara pemilik kedai dan peneliti, menjaga serta menghasilkan perangkat lunak yang berkualitas tinggi. Setelah proses pengembangan, aplikasi ini diuji dengan menggunakan *Black Box Testing* dan *White Box Testing*, didapatkan semua fitur dapat digunakan secara fungsionalitas serta logika program berjalan sesuai harapan. Hasil penelitian ini dapat menunjukkan bahwa metode *Scrum*, *Black Box Testing*, dan *White Box Testing* dapat berhasil diterapkan dalam pengembangan perangkat lunak Android berbasis *Flutter* untuk layanan katering Kedai Mukti Sari, sehingga didapatkan hasil berupa aplikasi yang sesuai dengan rancangan dan metode penelitian yang digunakan.

Kata Kunci : Android, *Black Box Testing*, *Scrum*, UMKM, *White Box Testing*.