

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	4
1.4. Batasan masalah	4
1.5. Metode Penelitian.....	5
1.6. Jadwal Pelaksanaan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Landasan Teori.....	12
2.2.1. Penyakit Udang Vannamei.....	12
2.2.2. Deep Learning.....	14
2.2.3. Convolutional Neural Network (CNN).....	15
2.2.4. Visual Geometry Group (VGG16).....	19

2.2.5. Transfer Learning.....	20
2.2.6. Optimizer.....	20
2.2.7. Confusion Matrix	23
2.2.8. Streamlit	25
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	26
3.1. Desain Perancangan Sistem	26
3.2. Desain Perangkat Keras dan Lunak	26
3.3. Diagram Blok.....	27
3.4. Pengumpulan Dataset.....	27
3.5. Pengolahan Data.....	29
3.5.1. Pra-pemrosesan	29
3.5.2. Pembagian Dataset.....	30
3.6. Perancangan Model.....	30
3.7. Pengujian dan Evaluasi Model.....	31
3.8. Analisis Hasil	31
3.8. Implementasi	32
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....	33
4.1. Skenario Percobaan.....	33
4.1.1 Skenario 1	33
4.1.2. Skenario 2	34
4.2. Hasil Percobaan.....	34
4.2.1. Hasil Percobaan I	35
4.2.2. Hasil Percobaan 2.....	37
4.3. Analisis.....	46
4.4. Implementasi	48

4.4.1. Perancangan Interface	48
4.4.2. Desain Interface	49
4.4.3. Proses Klasifikasi Interface.....	50
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	51
5.1. Kesimpulan	51
5.2. Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	58