

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rokom, “Kemenkes Tingkatkan Layanan Kesehatan Gigi dan Mulut Yang Aman Dari Penularan COVID-19,” Kementerian Kesehatan RI. Accessed: Mar. 14, 2024. [Online]. Available: <https://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/umum/20210912/3338465/kemenkes-tingkatkan-layanan-kesehatan-gigi-dan-mulut-yang-aman-dari-penularan-covid-19/>
- [2] Youla Karamoy, “HUBUNGAN PENYAKIT GIGI DAN MULUT DENGAN KUALITAS HIDUP ANAK DI KECAMATAN TALAWAAN KABUPATEN MINAHASA UTARA”.
- [3] S. Aripin, L. Sarumaha, and M. N. Sinaga, *Implementasi Metode Laplacian of Gaussian Dalam Deteksi Tepi Citra Gigi Berlubang*.
- [4] L. A. Habiburrahman, G. I. Setiawan, N. Bagus, and S. Nugraha, “RANCANG BANGUN GAME EDUKASI COVID-19 2 DIMENSI PIXEL ART MENGGUNAKAN CONSTRUCT 3,” Online, 2023. [Online]. Available: <https://ojs.mahadewa.ac.id/index.php/jmti>
- [5] Hafdi Dawaso, “Game 2 Dimensi Tentang Sam Ratulangi Sebagai Pahlawan Nasional”.
- [6] D. Apriani, M. Darwis, and W. Trisari, “Pengembangan Game Fun Learning Untuk Siswa Sekolah Dasar Dengan Metode Game Development Life Cycle (GDLC),” *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, vol. 7, no. 1, pp. 238–245, 2024.
- [7] Rafii Pramudya Putratama, “PERANCANGAN GAME DESIGN DOCUMENT UNTUK GAME COCKATOO DEFENDER.”

- [8] Ashley Gullen, "ABOUT SCIRRA LTD." Accessed: Mar. 14, 2024. [Online]. Available: <https://www.construct.net/en/about>
- [9] N. Khairani, J. N. Fadila, and F. Nugroho, "PERANCANGAN GAME 2 DIMENSI PETUALANGAN ANAK MENYELAMATKAN ORANGTUA SEBAGAI MEDIA EDUKATIF BAGI ANAK DENGAN METODE WATERFALL," *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 5, no. 1, 2021.
- [10] I. Nyoman Wirata *et al.*, "Implementasi Game 'Sibasso Menyikat Gigi' sebagai Upaya Meningkatkan Pengetahuan dan Keterampilan Menyikat Gigi," vol. 4, pp. 4158–4164, 2023, doi: 10.55338/jpkmn.v4i4.
- [11] April Zahmi, "APPLICATION OF THE GDLC (Game Development Life Cycle) METHOD IN BUILDING AN EDUCATIONAL GAME APPLICATION INTRODUCING HOME EQUIPMENT FOR EARLY CHILDREN," 2023, [Online]. Available: <https://idm.or.id/JSCR/inde>
- [12] A. Rusdi and I. Dwi Rahadiano, "UPAYA MENYEBARKAN KESADARAN MENGENAI KONSERVASI HUTAN LINDUNG TAHURA IR H DJUANDA MELALUI VIDEO GAME DENGAN MENGUNNAKAN GAME DESIGN," 2023.
- [13] R. Janata, A. Thyo Priandika, and R. D. Gunawan, "PENGEMBANGAN GAME PETUALANGAN EDUKASI PENGENALAN SATWA DILINDUNGI DI INDONESIA MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, vol. 3, no. 3, pp. 286–294, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [14] H. Kalandaraputra Keswani and I. Dwi Rahadiano, "PERANCANGAN GAME DESIGN DOCUMENT GIM <BIMU= SEBAGAI METODE TERAPI WICARA UNTUK

ANAK UMUR 6-12 TAHUN YANG MENGALAMI KETERLAMBATAN BICARA TINGKAT AWAL,” 2023.

- [15] dr. Pittara, “Gigi Berlubang,” Alodokter. Accessed: Mar. 14, 2024. [Online]. Available: <https://www.alodokter.com/gigi-berlubang>
- [16] drg. Arni Maharani, “Mengenal Bahaya Plak Gigi dan Cara Menghilangkannya,” alodokter. Accessed: May 08, 2024. [Online]. Available: <https://www.alodokter.com/mengenal-bahaya-plak-gigi-dan-cara-menghilangkannya>
- [17] dr. Pittara, “Karang Gigi,” Alodokter. Accessed: May 08, 2024. [Online]. Available: <https://www.alodokter.com/karang-gigi>
- [18] S. D. Forssten, M. Björklund, and A. C. Ouwehand, “Streptococcus mutans, caries and simulation models,” 2010, *MDPI AG*. doi: 10.3390/nu2030290.
- [19] Ghaita Aulia Maghfira, Yuniarti, and Meta Maulida Damayanti, “Gambaran Kebiasaan Konsumsi Makanan dan Minuman Tinggi Gula dan Prevalensi Karies Gigi di SDN 042 Gambir Bandung,” *Bandung Conference Series: Medical Science*, vol. 4, no. 1, pp. 502–508, Feb. 2024, doi: 10.29313/bcsms.v4i1.11062.
- [20] “Apakah Fluoride dan Apa Fungsi Fluoride Untuk Gigi?,” tanyapepsodent. Accessed: May 09, 2024. [Online]. Available: <https://www.tanyapepsodent.com/tips-kesehatan-gigi/diet-dan-gaya-hidup/apakah-fluoride-dan-apa-fungsi-fluoride-untuk-gigi.html>
- [21] И. «МАНН and И. И. Фербер», *HTML5 ДЛЯ ВЕБ-ДИЗАЙНЕРОВ Перевод с английского Влада Андерсена*. 2013. [Online]. Available: <http://www.mann-ivanov-ferber.ru/books/book-apart/html5-for-web-designers/>