

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	5
1.4 Batasan Masalah.....	6
1.5 Rencana Kegiatan.....	6
1.6 Jadwal Pelaksanaan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1. Tinjauan Pustaka	9
2.2. Landasan Teori	16
2.2.1. Rute Terpendek.....	16
2.2.2. Pencarian jalur terpendek.....	17
2.2.3. <i>Teori Graph</i>	18
2.2.4. Jenis-jenis Graf	18
2.2.5. <i>Google Maps</i>	19
2.2.6. Optimasi.....	20
2.2.7. Algoritma Dijkstra	20
2.2.8. Algoritma Tabu Search.....	23
2.2.9. Python	27
2.2.10. Kompleksitas	28
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	33
3.1 Objek dan Subjek Penelitian	33

3.1.1. Objek Penelitian.....	33
3.1.2. Subjek Penelitian	33
3.2 Desain Perangkat Keras dan Lunak.....	33
3.2.1. Bahan Penelitian	34
3.3. Desain Sistem Pencarian Rute.....	35
3.4. Diagram Alir Sistem.....	36
3.5. Fungsi Utama Sistem.....	36
3.6. Perancangan dan Implementasi Algoritma.....	37
3.6.1. Perancangan Algoritma Dijkstra.....	37
3.6.2. Perancangan Algoritma Tabu Search	37
3.7. Evaluasi Kinerja Algoritma.....	37
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	38
4.1 Data Titik Lokasi.....	38
4.2 Deskripsi Data	39
4.3 Implementasi Algoritma.....	39
4.3.1 Algoritma Dijkstra	39
4.3.2 Perhitungan Manual Algoritma Dijkstra.....	51
4.3.3 Algoritma Tabu Search.....	55
4.3.4 Perhitungan Manual Algoritma Tabu Search	58
4.4 Pengujian dan Hasil Eksperimen.....	59
4.4.1 Hasil Implementasi dan Analisis Algoritma.....	59
4.4.2 Evaluasi Hasil dan Kinerja Algoritma	74
4.5 Analisis Perbandingan.....	79
4.5.1 Kecepatan Eksekusi	79
4.5.2 Penggunaan Memori.....	79
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	83
1.1 Kesimpulan.....	83
1.2 Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	85