

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	0
1.1 LATAR BELAKANG.....	0
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 TUJUAN DAN MANFAAT	3
1.4 BATASAN MASALAH	4
1.5 METODE PENELITIAN	5
1.5.1 Kajian Pustaka	5
1.5.2 Rancangan Penelitian.....	6
1.6 JADWAL KEGIATAN	7
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA.....	9
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 DASAR TEORI.....	19
2.1.1 Cuti.....	19

2.1.2 Kesekretariatan	20
2.1.3 Aplikasi.....	21
2.1.4 Android	21
2.1.5 Perangkat Lunak yang Digunakan	21
2.1.6 <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	23
2.1.7 Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	25
2.1.8 <i>Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution</i> (TOPSIS)	26
2.1.9 <i>User Interference</i> (UI)	28
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	29
3.1 Desain Perancangan Sistem.....	29
3.1.1 Pengumpulan Data dan Informasi Lapangan.....	29
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
3.1.3 Pengolahan Data	30
3.1.4 Implementasi dan Perancangan Sistem.....	30
3.2 Diagram Blok	31
3.2.1 <i>Requirements Planning</i> (Perencanaan Kebutuhan)	31
3.2.2 <i>User Design</i> (Desain Pengguna).....	32
3.2.3 <i>Construction</i> (Pengembangan)	33
3.2.4 <i>Cutover</i> (Implementasi)	40
3.3 Diagram UML	41
3.3.1 Use Case Diagram	41
3.3.2 Class Diagram.....	42
3.4 Fungsi dan Fitur.....	43
3.4.1 Fungsi Utama Fitur	43
3.4.2 Fitur Pendukung.....	44

3.5 Desain Perangkat Keras dan Lunak.....	44
3.5.1 Perangkat Keras (Hardware).....	44
3.5.2 Perangkat Lunak (Software)	44
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	46
4.1 Skenario Percobaan	46
4.1.1 Skenario 1: Pegawai.....	46
4.1.2 Skenario 2: Pimpinan.....	49
4.1.3 Skenario 2: Admin	49
4.2 Hasil Percobaan	53
4.2.1 Hasil Percobaan 1: Pengajuan dan Verifikasi Cuti.....	53
4.2.2 Hasil Percobaan 2: Penerapan SPK dengan Metode TOPSIS	59
4.3 Analisis.....	62
4.3.1 Analisis Percobaan 1.....	62
4.3.2 Analisis Percobaan 2.....	63
4.4 Pengujian Fungsional pada Aplikasi	64
4.4.1 Data Penguji Aplikasi	64
4.4.2 Hasil Uji Coba Sistem.....	64
4.5 Blackbox Testing.....	67
4.5.1 Pengujian Login.....	67
4.5.2 Registrasi Pegawai (Role: Pimpinan dan Admin)	67
4.5.3 Pengajuan Cuti (Role Pegawai)	68
4.5.4 Verifikasi Cuti (Role Pimpinan).....	68
4.5.5 Notifikasi Real-Time	68
4.5.6 Fitur Prioritas (TOPSIS)	69
4.5.7 Riwayat Cuti dan Monitoring (Role: Admin).....	70
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	71

5.1 Kesimpulan.....	71
5.2 Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	73