

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka Penelitian Sebelumnya.....	7
Tabel 3. 1 Contoh Data Pemain.....	25
Tabel 3. 2 Contoh Data Pertandingan	26
Tabel 3. 3 Contoh Data <i>Hero</i>	26
Tabel 3. 4 Contoh Data Pemain.....	28
Tabel 3. 5 Contoh Data Skenario Tanpa <i>Encoding</i>	28
Tabel 3. 6 Contoh Data Pemain Dengan <i>Encoding</i>	29
Tabel 3. 7 Contoh Data Pada Skenario Dengan <i>Encoding</i>	30
Tabel 3. 8 Skenario Pengujian.....	31
Tabel 3. 9 Parameter yang akan di observasi	32
Tabel 4. 1 <i>Target Variable</i>	34
Tabel 4. 2 20 <i>Hero</i> yang Paling Sering Digunakan Pada Pertandingan.....	35
Tabel 4. 3 20 <i>Hero</i> yang Paling Jarang Digunakan Pada Pertandingan.....	35
Tabel 4. 4 Hasil Statistik Deskriptif Data Frekuensi <i>Hero</i>	36
Tabel 4. 5 10 <i>Hero</i> Dengan Tingkat Kemenangan Paling Tinggi.....	36
Tabel 4. 6 Tingkat Kemenangan Pasangan <i>Hero</i>	38
Tabel 4. 7 15 <i>Item</i> Akhir Paling Sering Digunakan	39
Tabel 4. 8 15 <i>item</i> dengan tingkat kemenangan paling tinggi.....	40
Tabel 4. 9 Validasi Data	43
Tabel 4. 10 Contoh Dataset	44
Tabel 4. 11 Contoh Data Skenario Pertama (Tanpa <i>Encoding</i>)	44
Tabel 4. 12 Contoh Data Skenario Kedua (<i>Encoding</i>).....	45
Tabel 4. 13 <i>Hyperparameters</i>	46
Tabel 4. 14 <i>Hyperparameter</i> yang dipilih	47
Tabel 4. 15 Hasil Percobaan	48

Tabel 4. 16 Metrik Evaluasi Model Tanpa <i>Encoding</i>	49
Tabel 4. 17 Metrik Evaluasi Model Dengan <i>Encoding</i>	51