

ABSTRAK

Pokdarwis Tangaya di Desa Saniang Baka mengelola wisata alam, berkemah, dan eduwisata. Sistem pemesanan saat ini mengandalkan WhatsApp, menyebabkan penumpukan pesan dan berpotensi menurunkan kualitas layanan, terutama saat musim liburan. Untuk mengatasi ini, sebuah aplikasi dirancang menggunakan metodologi *Extreme Programming* (XP), dipilih karena fleksibilitasnya. Tahap perancangan sistem digambarkan dengan *Unified Modelling Language* (UML) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk pemodelan basis data. Implementasi menggunakan bahasa pemrograman Dart dan kerangka kerja Flutter untuk antarmuka pengguna, serta Firebase untuk manajemen data *real-time* dan autentikasi pengguna. Aplikasi Android yang fungsional berhasil dikembangkan dengan dua hak akses, pengunjung dan admin. Pengujian *Black Box Testing* dan *User Acceptance Testing* menunjukkan semua fitur berjalan sesuai harapan dan kebutuhan pengguna terpenuhi secara valid. Aplikasi ini diharapkan menjadi solusi efektif untuk pengelolaan pemesanan, penjadwalan, dan validitas data pengunjung.

Kata Kunci: Android, *Extreme Programming*, Flutter, Pokdarwis