

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	1
UCAPAN TERIMA KASIH	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR GAMBAR	5
DAFTAR TABEL	7
BAB I PENDAHULUAN.....	8
1.1 Latar Belakang	8
1.2 Rumusan Masalah	10
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	10
1.4 Batasan Masalah.....	11
1.5 Metodologi Penelitian.....	11
1.6 Jadwal Pelaksanaan	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Kajian Pustaka.....	9
2.2 Landasan Teori	18
2.2.1 Rancang Bangun.....	18
2.2.2 Absensi.....	18
2.2.3 <i>Geolokasi</i>	18
2.2.4 <i>Website</i>	19
2.2.5 Metode <i>Waterfall</i>	19
2.2.6 <i>JavaScript</i>	21
2.2.7 <i>TypeScript</i>	21
2.2.8 <i>React Js</i>	22
2.2.9 <i>Express Js</i>	22
2.2.10 <i>Node JS</i>	22
2.2.11 <i>MySQL</i>	23
2.2.12 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	23
2.2.13 <i>Postmen</i>	28
2.2.14 <i>Blackbox Testing</i>	29

2.2.15 <i>User Acceptence Testing (UAT)</i>	29
BAB III PERANCANGAN SISTEM	31
3.1 Desain Perancangan Sistem.....	31
3.2 Diagram Blok	35
3.3 Fungsi Dan Fitur.....	37
3.3.1 Fitur Umum (Admin & Pegawai)	37
3.3.2 Fitur Khusus Pegawai	38
3.3.3 Fitur Khusus Admin.....	38
3.4 Desain Perangkat Keras dan Lunak.....	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	40
4.1 Pengumpulan Data	40
4.1.1 Observasi	40
4.1.2 Wawancara	40
4.2 Analisis kebutuhan	41
4.2.1 Kebutuhan Fungsional	41
4.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	43
4.3 Design.....	43
4.3.1 <i>Use Case</i>	43
4.3.2 <i>Diagram Activiy</i>	45
4.3.3 <i>Class Diagram</i>	54
4.3.4 <i>Wireframe</i>	55
4.4 <i>Devlopment</i>	60
4.4.1 Pengembangan <i>Frontend</i>	60
4.4.2 Pengembangan <i>Backend</i>	68
4.4.3 Pengujian <i>Backend</i> Menggunakan <i>Postman</i>	71
4.5 Testing	92
4.5.1 <i>Blackbox Testing</i>	92
4.5.2 <i>User Acceptence Testing (UAT)</i>	94
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	96
5.1 Kesimpulan.....	96
5.2 Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN.....	104