

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat, karunia, dan kemudahan yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini yang berjudul “Analisis Sentimen Berbasis LLM pada Ulasan Game Genre RPG di Steam” dengan baik dan tepat waktu.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Strata-1 pada bidang Teknik Informatika. Topik yang diangkat berkaitan dengan pemrosesan bahasa alami (Natural Language Processing), khususnya dalam menganalisis opini pengguna melalui pendekatan LLM (*Large Language Models*) seperti BERT, RoBERTa, dan DistilBERT. Penelitian ini juga memperkenalkan *RPGSentiLex*, sebuah leksikon domain-spesifik yang dirancang untuk memahami kompleksitas sentimen dalam ulasan game genre role-playing (RPG).

Dalam proses penyusunan laporan ini, penulis menerima banyak dukungan, arahan, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- Ibu Yuli Setyowati selaku ibu, dan Bapak Slamet selaku ayah, atas doa, kasih sayang, dan dukungan moral yang tak henti-hentinya;
- Bapak Alfian Akbar Gozali dan Bapak Mahendra Dwifabri Purbolaksono selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan evaluasi secara berkelanjutan selama proses penyusunan tugas akhir;

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mohon maaf atas segala kekurangan yang mungkin terdapat dalam penulisan ini. Besar harapan penulis bahwa laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat dan menjadi referensi yang berguna bagi pengembangan keilmuan, khususnya di bidang pemrosesan bahasa alami dan analisis sentimen dalam domain digital.