

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Saputra, D. Ahmadi, R. Prastiyo, R. Hermawan, and A. Maulana, "Aplikasi Media Pembelajaran Alat Musik Gitar Berbasis Android Menggunakan Metode SDLC," *Comput. Sci.*, vol. 2, no. 2, pp. 90–99, 2022.
- [2] Z. Abidin, A. Sadat, and M. A. Basir, "Peran Unit Kegiatan Mahasiswa dalam Mengembangkan Minat dan Bakat Mahasiswa di Universitas Muhamadiyah Buton," *J. Manaj. dan Ilmu Adm. Publik*, vol. 4, no. 4, pp. 256–260, 2022.
- [3] A. Purwanto, I. Widaningrum, and K. N. Fitri, "Aplikasi Musicroid sebagai Media Pembelajaran Seni Musik Berbasis Android," *Khazanah Inform. J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 78–87, 2019.
- [4] F. M. Farabi, S. Hidayat, and I. Resmadi, "Perancangan Website Untuk Akses Musisi Pemula Pada Ekosistem Musik Di Kota Bandung," *e-Proceeding Art Des.*, vol. 8, no. 6, pp. 3489–3506, 2021.
- [5] R. Y. Hasibuan, "Desain Web Rekomendasi Musik Berdasarkan Pengelompokan Mood Sebagai Media Penyebaran Informasi," *Barik*, vol. 2, no. 2, pp. 57–71, 2021.
- [6] D. Dharmawan and S. Sofiana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik Berbasis Web Dengan Metode Prototype (Studi Kasus : Legend Musik Studio Ciputat)," *Bisnis Dan Pendidik.*, vol. 1, no. 1, pp. 50–60, 2023.
- [7] A. Meyliana, L. A. Safitri, and A. Andriani, "Aplikasi Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Perancangan Website PT Sovva Kreasi Indonesia," *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 11, no. 3, pp. 192–198, 2022.
- [8] S. Fahmi Mauliansyah, R. Rendi, R. Rosita, M. Iqbal, and H. Assulamy, "Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Mata Kuliah Pemrograman Web," *J. Locus Penelit. dan Pengabd.*, vol. 2, no. 3, pp. 224–236, 2023.
- [9] S. Zulfikar, "Penggunaan website dan internet dalam pembelajaran," *J. Instr. Dev. Res.*, vol. 1, no. 3, pp. 106–111, 2021.
- [10] D. Yen and W. Davis, "Rapid application development (RAD)," in *The Information System Consultant's Handbook*, 1998.
- [11] Kosidin, E. Firdaus, and A. Rusmana, "Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) Dalam Pengembangan Aplikasi Simpan Pinjam Koperasi Syariah," *J. Inform. dan Komput.*, vol. 8, no. No. 1, pp. 24–36, 2020.

- [12] R. T. Aldisa, “Penerapan Metode RAD (Rapid Application Development) Pada Sistem Informasi Promosi dan Pemesanan Makanan Berbasis Website Studi Kasus Restoran Waroenk Anak Kuliah,” *Build. Informatics, Technol. Sci.*, vol. 3, no. 3, pp. 446–452, 2021.
- [13] S. Hansen, “Investigasi Teknik Wawancara dalam Penelitian Kualitatif Manajemen Konstruksi,” *J. Tek. Sipil*, vol. 27, no. 3, p. 283, 2020.
- [14] A. Noertjahyana, “Studi Analisis Rapid Application Development Sebagai Salah Satu Alternatif Metode Pengembangan Perangkat Lunak,” *J. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 74–79, 2002.
- [15] A. B. Wicaksono and S. H. Suryawan, “Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Pengembangan Perpustakaan Digital Web di Rumah Sakit Jiwa Atma Husada Mahakam,” *Nanggroe J. Pengabd. Cendikia*, vol. 36, no. 9, pp. 36–45, 2023.
- [16] Nurman Hidayat and Kusuma Hati, “Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE),” *J. Sist. Inf.*, vol. 10, no. 1, pp. 8–17, 2021.
- [17] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022.
- [18] Haviluddin, “Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language),” *J. Inform. Mulawarman*, vol. 6, no. 1, pp. 1–15, 2011.
- [19] F.- Sonata, “Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer,” *J. Komunika J. Komunikasi, Media dan Inform.*, vol. 8, no. 1, p. 22, 2019.
- [20] D. H. AR, “Aplikasi E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Pada Sma Negeri 1 Waylima (Studi Kasus: Sma Negeri 1 Waylima, Pesawaran),” *J. Teknol. Pint.*, vol. 2, no. 9, pp. 1–11, 2022.
- [21] M. Naomi and H. Noprisson, “Analisa Dan Perancangan Sistem Pengaduan Mahasiswa Berbasis Web (Studi Kasus : Universitas Mercu Buana Kranggan),” *JUSIBI -(JURNAL Sist. Inf. DAN E-BISNIS)*, vol. 1, no. 5, pp. 185–193, 2020.
- [22] A. A. Saputra *et al.*, “Pelatihan Dan Pembuatan Website Menggunakan Html Dan Css,” *Beujroh J. Pemberdaya. dan Pengabd. pada Masy.*, vol. 1, no. 1, pp. 119–125, 2023.
- [23] S. Mufti Prasetyo, M. Ivan Prayogi Nugroho, R. Lima Putri, and O. Fauzi, “Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development,” *J. Multidisiplin Ilmu*, vol. 1, no. 6, pp. 1015–1020,

2022.

- [24] T. Sulistyorini, E. Sova, and R. Ramadhan, “Pemantauan Kasus Penyebaran Covid-19 Berbasis Website Menggunakan Framework React Js Dan Api,” *J. Ilm. Multidisiplin*, vol. 1, no. 04, pp. 01–13, 2022.
- [25] A. Saputra, “Perancangan Sistem Informasi Desa Berbasis Web Pada Desa Bandar Kecamatan Dempo Selatan Kota Pagar Alam,” *J. Inform.*, vol. 10, no. 10, pp. 19–25, 2023.
- [26] D. Handayani and M. Salam, “Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Koperasi Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall,” *Kaji. Ilm. Inform. dan Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 425–434, 2023.
- [27] Uminingsih, M. Nur Ichsanudin, M. Yusuf, and S. Suraya, “Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula,” *STORAGE J. Ilm. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2022.
- [28] J. Susanto, B. Biqirrosyad, M. M. Junaidi, Y. Sudrajat, and T. Desyani, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Desktop Penjualan Elektronik Menggunakan Metode Equivalence Partitioning,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 4, no. 1, p. 52, 2021.
- [29] M. Y. Yusup, Dzulkipli, R. R. Al Aziz, R. Al Furqon, and A. Saifudin, “Pengujian Aplikasi Pengolah Data Berbasis Web Menggunakan Metode Black Box,” *TEKNOBIS J. Teknol. Bisnis dan Pendidik.*, vol. 1, no. 1, pp. 32–36, 2023.
- [30] H. Yakub, B. Daniawan, A. Wijaya, and L. Damayanti, “Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website Dengan Metode Pengujian User Acceptance Testing,” *JSITIK J. Sist. Inf. dan Teknol. Inf. Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 113–127, 2024.