

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah dan Solusi	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Pengerjaan	3
1.6 Penjadwalan Kerja.....	5
BAB II PROFIL ORGANISASI	6
2.1 Deskripsi Organisasi.....	6
2.2 Struktur Organisasi dan Tata Kelola	7
2.3 Deskripsi Pekerjaan.....	8
BAB III ANALISIS PEKERJAAN	9
3.1 Analisis Sistem	9
3.1.1 Gambar Sistem Saat Ini.....	9
3.1.2 Pengembangan Sistem	9
3.2 Desain Sistem	10
3.2.1 Arsitektur Sistem.....	11
3.2.2 Pemodelan Proses Sistem (BPMN To-Be)	11
3.2.3 Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	13
3.2.4 Perancangan <i>Skenario Use Case</i>	14
3.2.5 Perancangan <i>Activity Diagram</i>	18
3.2.6 Perancangan Basis Data	23
3.2.7 Perancangan <i>Class Diagram</i>	25
3.2.8 Perancangan <i>Deployment Diagram</i>	26

3.3	Melatih OpenAI Menggunakan <i>Fine-Tuning</i>	27
3.4	Kualitas/Kinerja Sistem.....	28
3.5	Kebutuhan Perangkat Kerja	29
3.5.1	Pengembangan Sistem	30
3.5.2	Implementasi Sistem.....	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		32
4.1	Hasil Akhir (Luaran)	32
4.1.1.	<i>Product Backlog</i>	32
4.1.2.	<i>Sprint</i>	32
4.1.3.	<i>Sprint Execution</i>	37
4.2.	Pengujian <i>White Box</i>	49
4.2.1.	Pembuatan <i>Flowgraph</i>	50
4.2.2.	Perhitungan <i>Cyclomatic Complexity (CC)</i>	52
4.2.3.	Penentuan <i>Independent Path</i>	53
4.2.4.	Perancangan <i>Test Case</i>	55
BAB V PENUTUP		77
5.1	Kesimpulan	77
5.2	Saran	77
DAFTAR PUSTAKA		78
LAMPIRAN		80
Lampiran 1		80