

DAFTAR ISI

<i>LEMBAR PERSEMBAHAN</i>	<i>i</i>
<i>LEMBAR PENGESAHAN</i>	<i>ii</i>
<i>KATA PENGANTAR</i>	<i>i</i>
<i>PERNYATAAN</i>	<i>iv</i>
<i>ABSTRAK</i>	<i>v</i>
<i>ABSTRACT</i>	<i>vi</i>
<i>DAFTAR ISI</i>	<i>vii</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	<i>x</i>
<i>DAFTAR TABEL</i>	<i>xii</i>
<i>BAB I PENDAHULUAN</i>	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Cakupan Pengerjaan.....	2
1.5 Batasan Masalah	3
1.6 Tahapan Pengerjaan	4
<i>BAB II PERSYARATAN SISTEM</i>	<i>7</i>
2.1 Deskripsi Instansi/Pengguna	7
2.2 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	8
2.3 Produk dan Layanan.....	9
2.4 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	13
2.5 Kinerja Sistem	14

BAB III PEMODELAN DAN PERANCANGAN.....	1C
3.1 Arsitektur Sistem	16
3.1.1 Komponen Utama Arsitektur (MVC).....	16
3.1.2 Komponen Pendukung Arsitektur	18
3.1.3 Komponen Pendukung Arsitektur	18
3.2 Pemodelan Sistem dan Data	20
3.2.1 Gambaran Sistem Usulan (To - Be).....	20
3.2.2 Entity Relationship Diagram	25
3.2.3 Diagram Use Case	25
3.2.4 Skenario Use Case	27
3.2.5 Activity Diagram.....	36
3.3 Perancangan Anatarmuka Pengguna	42
3.3.1 Desain Antarmuka Berdasarkan Role Pengguna.....	42
3.3.2 Gambar Rancangan Antarmuka.....	43
3.3.3 Deskripsi Fungsionalitas Antarmuka	47
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	49
3.4.1 Pengembangan Sistem	49
3.4.2 Implementasi Sistem	51
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	53
4.1 Implementasi.....	53
4.1.1 Proses Pendaftaran Pengguna.....	54
4.1.2 Proses Menelusuri dan Mendaftar Kegiatan	56
4.1.3 Proses Menambahkan dan Mengelola Kegiatan (Admin)	58
4.1.4 Proses Menambahkan dan Mengelola Akun Admin (Super Admin).....	60
4.2 Pengujian	62
4.2.1 Pengujian Black Box	62
4.2.2 Pengujian UAT (User Acceptance Testing)	66
BAB V PENUTUP.....	C7
5.1 Kesimpulan	67

5.2	Saran	67
<i>DAFTAR PUSTAKA</i>		<i>C3</i>
<i>LAMPIRAN</i>		<i>71</i>