

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Telkom University, "Center Of Excellence & Scientific Group," Direktorat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Telkom University. Accessed: Dec. 01, 2024. [Online]. Available: <https://ppm.telkomuniversity.ac.id/center-of-excellence-scientific-group/>
- [2] S. Mufti Prasetyo, M. Ivan Prayogi Nugroho, R. Lima Putri, and O. Fauzi, "Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development," *Jurnal Multidisiplin Ilmu*, vol. 1, no. 6, pp. 1015–1020, 2022.
- [3] vokasi.ui.ac.id, "Peran dan Manfaat Digitalisasi dalam Industri Pariwisata," vokasi.ui.ac.id. Accessed: Jul. 15, 2025. [Online]. Available: <https://vokasi.ui.ac.id/web/peran-dan-manfaat-digitalisasi-dalam-industri-pariwisata/>
- [4] BMWI, "Peran Digital Tourism dalam Memajukan Pariwisata Indonesia," lsupariwisata.com. Accessed: Jul. 15, 2025. [Online]. Available: <https://lsupariwisata.com/2024/10/31/peran-digital-tourism-dalam-memajukan-pariwisata-indonesia/>
- [5] Kompasiana, "Inovasi Teknologi dalam Mengembangkan Bisnis Perjalanan Wisata di Indonesia," www.kompasiana.com. Accessed: Jul. 15, 2025. [Online]. Available: <https://www.kompasiana.com/muhammadianvadillah4321/668fd831ed6415570916a812/inovasi-teknologi-dalam-mengembangkan-bisnis-perjalanan-wisata-di-indonesia>
- [6] J. Pria, "Peran Teknologi Informasi Dalam Peningkatan Daya Saing Destinasi Pariwisata Di Indonesia," vol. 11, no. 1, pp. 151–157, 2023.
- [7] "Accounting Information System," 2019.
- [8] Antara, "Menparekraf: Teknologi digital pendukung utama perkembangan pariwisata," www.antaranews.com. Accessed: Jul. 15, 2025. [Online]. Available: <https://www.antaranews.com/berita/3824826/menparekraf-teknologi-digital-pendukung-utama-perkembangan-pariwisata>
- [9] I. W. Antasari, "Membuat Website / Blog Profesional sebagai Sarana Penyebaran Informasi Sekolah," *Media Pustakawan*, vol. 24, no. 2, pp. 25–30, 2017.
- [10] P. P. Arhandi, "KESEHATAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE BACK END DAN," pp. 39–48.
- [11] A. I. Musyaffa, Mulki Indana Zulfa, and Muhammad Syaiful Alim, "Rancang Bangun Purecompute Platform E-Commerce Untuk Belanja Laptop Berbasis Website," *Jurnal SINTA: Sistem Informasi dan Teknologi Komputasi*, vol. 1, no. 1, pp. 21–29, 2024, doi: 10.61124/sinta.v1i1.9.
- [12] K. Juan and S. Budi, "Pengembangan Menu Digital Menggunakan ReactJs Implementasi Hasil Belajar Studi Independen di Frontend Engineering Program Ruangguru CAMP (Career Acceleration Bootcamp)," vol. 5, pp. 130–142, 2023.

- [13] K. Rizki, A. Adil, I. Pendahuluan, M. Barang, S. Motor, and M. Penumpang, "IMPLEMENTASI GOOGLE MAPS API BERBASIS ANDROID UNTUK LOKASI FASILITAS UMUM DI KABUPATEN SUMBAWA," vol. 17, no. 2, 2018.
- [14] R. Setiawan, "Konsep Agile pada Software Development," Dicoding Indonesia. [Online]. Available: <https://dicoding.com/blog/konsep-agile-pada-software-development/>
- [15] Telkom University, "Kenal Lebih Dalam Agile Software Development Guna Efisiensi Proyek Pengembangan," BSE Telkom University. Accessed: Jul. 17, 2025. [Online]. Available: <https://bse-pwt.telkomuniversity.ac.id/kenal-lebih-dalam-agile-software-development-guna-efisiensi-proyek-pengembangan/>