

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Emilda, M. Maulidawati, R. Rahayu, S. Safriandi, dan N. Nuraiza, "Pelatihan Pembuatan Curriculum Vitae yang Kreatif untuk Alumni Mahasiswa Program Studi Pendidikan Bahasa Indonesia, FKIP Universitas Malikussaleh," *J. Vokasi*, vol. 8, no. 2, hlm. 289–293, 2024.
- [2] M. A. Nugroho, B. T. Novitasari, dan M. N. N. Siregar, "Peningkatan Kemampuan Komunikasi Bisnis dengan Pelatihan Membuat Curriculum Vitae dan Resume," *J. Pengabd. Masy. Bangsa*, vol. 2, no. 5, hlm. 1263–1267, 2024.
- [3] "Tingkat Pengangguran Terbuka (TPT) sebesar 4,91 persen. - Badan Pusat Statistik Indonesia." Diakses: 11 Desember 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.bps.go.id/id/pressrelease/2024/11/05/2373/tingkat-pengangguran-terbuka--tpt--sebesar-4-91-persen-.html>
- [4] "Direktorat Pusat Teknologi Informasi Telkom University," Direktorat Pusat Teknologi Informasi. Diakses: 2 Januari 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://it.telkomuniversity.ac.id/>
- [5] A. H. Faqih, T. G. Laksana, dan A. Febriati, "Sistem informasi reporting curriculum vitae karyawan menggunakan metode rapid application development berbasis website di PT. PINS Indonesia," *JIPi J. Ilm. Penelit. Dan Pembelajaran Inform.*, vol. 3, no. 1, 2018, Diakses: 6 Juli 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.stkippgritulungagung.ac.id/index.php/jipi/article/view/659>
- [6] R. T. Utami, Y. R. Dewanti, H. Syafrial, dan I. Kartini, "Pelatihan Pembuatan Curriculum Vitae yang Baik dan Efektif," *SEPAKAT Sesi Pengabd. Pada Masy.*, vol. 2, no. 1, hlm. 7–12, 2022.
- [7] B. Kurniawan dan M. Romzi, "Perancangan UI/UX aplikasi manajemen penelitian dan pengabdian kepada masyarakat menggunakan aplikasi figma," *JSIM J. Sist. Inf. Mahakarya*, vol. 5, no. 1, hlm. 1–7, 2022.
- [8] R. B. Solichuddin, "Perancangan User Interface Dan User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Situs Web" Kalografi", 2021, Diakses: 2 Juli 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/37884>
- [9] S. M. Prasetyo, M. I. P. Nugroho, R. L. Putri, dan O. Fauzi, "Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development," *BULLETJ. Multidisiplin Ilmu*, vol. 1, no. 06, hlm. 1015–1020, 2022.
- [10] "Metode UI/UX dalam Pembuatan User Experience," Yudho Yudhanto – Artikel Desa, Buku, Pendidikan, Teknologi dan Download Gratis. Diakses: 7 Maret

2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://rumahstudio.com/metode-ui-ux-dalam-pembuatan-user-experience?pageCname=metode-ui-ux-dalam-pembuatan-user-experience>

[11] H. Handayani, A. M. Ayulya, K. U. Faizah, D. Wulan, dan M. F. Rozan, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development," *J. Test. Dan Implementasi Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, hlm. 29–40, 2023.