

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan <i>home/landing page</i> aplikasi <i>existing</i>	8
Gambar 2.2 Tampilan <i>login/sign up</i> aplikasi <i>existing</i>	9
Gambar 2.3 Dokumentasi wawancara	10
Gambar 2.4 Survey kuisioner spesifikasi.....	11
Gambar 3.1 Arsitektur Sistem Aplikasi	25
Gambar 3.2 Diagram Blok Aplikasi	26
Gambar 3.3 Flowchart Diagram Aplikasi	27
Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram Aplikasi	28
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Pemesanan Deck	29
Gambar 3.6 UML Diagram Pencarian Deck	29
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Fitur Pencarian Level 1	30
Gambar 3.8 Data Flow Diagram Fitur Pencarian Level 2	31
Gambar 3.9 UML Diagram Pencarian Deck	31
Gambar 3.10 Data Flow Diagram Level 1 Fitur Detail Deck	32
Gambar 3.11 UML Diagram Fitur Pemesanan Deck	32
Gambar 3.12 DFD Level 1 Fitur Pemesanan Deck	33
Gambar 4. 1 Tampilan Struktur Folder dan File Proyek.....	38
Gambar 4.2 Screenshoot tampilan <i>activity_camping.xml</i>	43
Gambar 4.3 Screenshoot tampilan Splash Screen.....	44
Gambar 4.4 Screenshoot <i>landing_page.xml</i> \	45
Gambar 4. 5 Screenshoot <i>signup_page.xml</i>	46
Gambar 4. 6 Screenshoot <i>login_page.xml</i>	47
Gambar 4.7 Screenshoot tampilan <i>activity_tnc.xml</i>	48
Gambar 4. 8 Screenshoot tampilan <i>detail_booking_deck_activity.xml</i>	49
Gambar 4.9 Screenshoot tampilan <i>payment_page.xml</i>	50
Gambar 4.10 Screenshoot tampilan <i>payment_method.xml</i>	51
Gambar 4. 11 Screenshoot tampilan <i>activity_success.xml</i>	52
Gambar 4.12 Screenshoot tampilan <i>activity_reschedule.xml</i>	53
Gambar 4.13 Pseudocode dari <i>MainActivity.java</i> \	54
Gambar 4. 14 Pseudocode dari <i>signupActivity.java</i>	55

Gambar 4.15 Pseudocode dari loginActivity.java.....	56
Gambar 4.16 Pseudocode dari camping Activity.java 1/3).....	58
Gambar 4.17 Pseudocode dari campingActivity.java 2/3	58
Gambar 4.18 Pseudocode dari campingAcitivty.java 3/3	59
Gambar 4.19 Pseudocode dari DetailBookingDeckActivity.java 1/3.....	60
Gambar 4.20 Pseudocode dari DetailBookingDeckActivity.java 2/3.....	61
Gambar 4. 21 Pseudocode dari DetailBookingDeckActivity.java 3/3.....	61
Gambar 4.22 Pseudocode dari PaymentPageActivity.java 1/2	63
Gambar 4.23 Pseudocode dari PaymentPageActivity.java 2/2	64
Gambar 4. 24 Pseudocode dari PaymentMethodActivity.java 1/2	65
Gambar 4. 25 Pseudocode dari PaymentMethodActivity.java 2/2	66
Gambar 4. 26 Pseudocode dari NotificationActivity.java	67
Gambar 4. 27 Pseudocode dari RescheduleActivity.java	69
Gambar 4.28 Visualisasi Implementasi back-end dalam bentuk flowchart	70
Gambar 4. 29 Tampilan splashscreen	73
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Landing Page	74
Gambar 4. 31 Tampilan Halaman Masuk	75
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Daftar	75
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Persetujuan Syarat dan Ketentuan	76
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Perijinan Menyalakan Pemberitahuan	77
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Informasi Denah dan Ketersediaan (1/5).....	78
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Informasi Denah dan Ketersediaan Area 1 (2/5)	78
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Informasi Denah dan Ketersediaan Area 2 (3/5)	79
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Informasi Denah dan Ketersediaan Area 3 (4/5)	79
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Informasi Denah dan Ketersediaan Area 4 (5/5)	80
Gambar 4.40 Tampilan Halaman informasi Detil Deck	81
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Informasi Detil Pemesanan.....	82
Gambar 4.42 Tampilan Halaman <i>Booking Payment</i>	83
Gambar 4. 43 Tampilan Halaman Sukses Reservasi.....	83
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Notification 1/2.....	84
Gambar 4. 45 Tampilan Halaman Notification 2/2.....	84
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Reschedule/Cancellation (1/4).....	85
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Reschedule/Cancellation (2/4).....	85
Gambar 4.48 Tampilan Pop-up setelah Cancellation Berhasil	86

Gambar 4.49 Tampilan Halaman Reschedule/Cancellation (3/4).....	87
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Reschedule/Cancellation (4/4).....	87
Gambar 4.51 Tampilan Pop-up setelah Reschedule Berhasil	88
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Profile	88
Gambar 5.1 Hasil Kuisisioner Mengenai Demografi & Latar Belakang Pengguna (a)	104
Gambar 5.2 Hasil Kuisisioner Mengenai Demografi & Latar Belakang Pengguna (b)	104
Gambar 5.3 Hasil Kuisisioner Mengenai Kemudahan Penggunaan (a)	105
Gambar 5.4 Hasil Kuisisioner Mengenai Kemudahan Penggunaan (b).....	105
Gambar 5.5 Hasil Kuisisioner Mengenai Kemudahan Penggunaan (c)	105
Gambar 5.6 Hasil Kuisisioner Mengenai Efisiensi Aplikasi (a).....	106
Gambar 5.7 Hasil Kuisisioner Mengenai Efisiensi Aplikasi (b)	106
Gambar 5.8 Hasil Kuisisioner Mengenai Kepuasan Pengguna (a)	107
Gambar 5.9 Hasil Kuisisioner Mengenai Kepuasan Pengguna (b)	107
Gambar 5.10 Hasil Kuisisioner Mengenai Kepuasan Pengguna (c)	108