

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISIONALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR ISTILAH	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	6
I.3. Tujuan Tugas Akhir	7
I.4. Manfaat Tugas Akhir	7
I.5. Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	8
I.6. Sistematika Laporan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	11
II.1. Literatur.....	11
II.1.1. Sistem Informasi Manajemen	11
II.1.2. Praktik Kerja Lapangan (PKL)	12
II.1.3. <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	12
II.1.4. Metode <i>Agile Software Development</i>	13
II.1.5. Metode <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	13
II.1.6. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	14
II.1.7. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	15
II.1.8. <i>Black Box Testing</i>	19
II.1.9. <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	19
II.1.10. ISO/IEC 25010:2023	19

II.2. Pemilihan Metode / Kerangka Kerja.....	20
BAB III METODE PENYELESAIAN MASALAH	23
III.1. Tahap Pendahuluan	25
III.2. Tahap Pengumpulan Data	25
III.3. Tahap Perancangan Sistem	26
III.4. Tahap Pengujian Hasil Rancangan	26
III.5. Tahap Analisis Hasil Rancangan	27
III.6. Tahap Kesimpulan dan Saran.....	27
BAB IV PENYELESAIAN PERMASALAHAN	28
IV.1. Tahap <i>Requirement Planning</i>	28
IV.2. Tahap <i>User Design</i>	37
IV.3. Tahap <i>Construction</i>	65
IV.4. Tahap Verifikasi Hasil	73
BAB V VALIDASI, ANALISIS HASIL, DAN IMPLIKASI.....	78
V.1. Tahap Validasi	78
V.2. Analisis Penyelesaian Masalah	84
V.2.1. Analisis Struktur Menu.....	84
V.2.2. Analisis Proses Bisnis Usulan.....	85
V.2.3. Analisis Kondisi Saat Ini dan Kondisi Usulan.....	90
V.3. Analisis Implementasi	92
V.4. Implikasi Tugas Akhir.....	93
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	95
VI.1. Kesimpulan	95
VI.2. Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA	97