

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “*Desain Troll Game untuk Stimulasi Perubahan Brainwave pada Kegiatan Observasi Stimulasi Audio Enhanced Alpha*”. Penulisan ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Telekomunikasi.

Tugas Akhir ini disusun untuk mengkaji bagaimana desain permainan berbasis *web* dapat digunakan sebagai media stimulasi terhadap aktivitas gelombang otak manusia, khususnya melalui pendekatan *neuroscience* dan stimulasi audio dengan frekuensi alpha. Proses penyusunan laporan ini tentunya tidak terlepas dari bantuan, arahan, dan dukungan dari berbagai pihak yang sangat berarti dalam penyelesaian tugas ini.

Penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Bapak Dr. Inung Wijayanto, S.T., M.T. selaku pembimbing satu dan Ibu Dr. Ir. Rina Pudji Astuti, M.T selaku dosen pembimbing dua yang telah membimbing dengan sabar, memberikan masukan, serta arahan yang sangat berharga selama proses pengerjaan Tugas Akhir ini. Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada seluruh dosen dan staf pengajar di Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi atas ilmu dan bimbingan yang telah diberikan selama masa studi. Tak lupa, penulis juga berterima kasih kepada keluarga tercinta atas doa, dukungan moral, serta semangat yang selalu mengiringi. Terima kasih juga disampaikan kepada teman-teman seperjuangan yang turut memberikan bantuan dan motivasi selama proses penelitian dan penulisan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk penyempurnaan di masa mendatang. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan serta dapat menjadi bahan referensi untuk penelitian selanjutnya.