

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR SINGKATAN .....	xii
DAFTAR ISTILAH .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
I.1. Latar Belakang .....	1
I.2. Rumusan Masalah .....	7
I.3. Tujuan .....	8
I.4. Manfaat .....	8
I.5. Batasan dan Asumsi Tugas Akhir .....	8
I.5.1. Batasan Tugas Akhir .....	8
1.5.2. Asumsi Tugas Akhir .....	9
I.6. Sistematika Laporan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI .....	12
II.1. Studi Literatur .....	12
II.1.1. Teknologi Informasi .....	12
II.1.2. <i>E-Archive</i> .....	12
II.1.3. <i>Prototyping</i> .....	14
II.1.4. <i>Waterfall Method</i> .....	15
II.1.5. <i>Rapid Application Development (RAD)</i> .....	16
II.1.6. <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	17

II.1.7. ISO 16175 .....	20
II.1.8. <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	22
II.1.9. <i>Black Box Testing</i> .....	23
II.2. Pemilihan Metode .....	24
BAB III METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	29
III.1. Sistematika Penyelesaian Masalah .....	29
III.1.1. Tahap Pendahuluan .....	32
III.1.2. Tahap Perancangan Sistem Terintegrasi .....	32
III.1.3. Tahap Verifikasi dan Validasi Hasil Rancangan .....	34
III.1.4. Tahap Kesimpulan dan Saran .....	34
BAB IV PENYELESAIAN PERMASALAHAN .....	35
IV.1. Pengumpulan Data .....	35
IV.1.1. <i>Requirements Planning</i> .....	35
IV.1.1.1. Pengumpulan Data .....	35
IV.1.1.2. Identifikasi Proses Bisnis .....	37
IV.1.1.3. Identifikasi <i>Stakeholder</i> .....	40
IV.1.1.4. Identifikasi Kebutuhan Pengguna ( <i>User Stories</i> ) .....	42
IV.1.1.5. Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	43
IV.1.1.6. Identifikasi Hak Akses Sistem .....	46
IV.1.1.7. Identifikasi Kebutuhan Fungsional .....	47
IV.1.2. Perancangan Sistem .....	48
IV.1.2.1. <i>User Design</i> .....	49
IV.1.2.1.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	49
IV.1.2.1.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	49
IV.1.2.1.3. <i>Activity Diagram</i> .....	53
IV.1.2.1.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	63
IV.1.2.1.5. <i>Mockup Interface</i> .....	69
IV.1.2.2. <i>Construction</i> .....	76
IV.1.2.2.1. <i>Iterative Development</i> .....	76
IV.1.2.2.2. <i>Construction</i> .....	86
IV.1.2.2.3. Hasil Rancangan Sistem .....	89
IV.1.3. Verifikasi Hasil Rancangan .....	93
IV.1.3.1. <i>Black Box Testing</i> .....	93

BAB V VALIDASI, ANALISIS HASIL, DAN IMPLIKASI.....	100
V.1. Validasi.....	100
V.1.1. <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	100
V.2. Analisis Penyelesaian Masalah.....	113
V.3. Analisis Implementasi .....	134
V.4. Implikasi Tugas Akhir.....	136
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	146
VI.1. Kesimpulan .....	146
VI.2. Saran.....	146
DAFTAR PUSTAKA .....	148