

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus pertumbuhan larva (BSF) [17]	11
Gambar 2.2 Tahapan perkembangan telur di bawah stereo mikroskop; (a) 1 jam; (b) 24 jam; (c) 48 jam; (d) 72 jam [17].....	12
Gambar 2.3 . Siklus hidup BSF [18]	13
Gambar 2.4 Blok Diagram <i>Mikroprosesor</i> [19].....	15
Gambar 2.5 Perbedaan <i>Mikroprosesor</i> dan Mikrokontroler [19].....	15
Gambar 2.6 LCD 16x2 Karakter [20].....	16
Gambar 2.7 Susunan Layar Pada LCD [20].....	17
Gambar 2.8 Data Sheet LCD 2x16 Karakter [20]	18
Gambar 2.9 Simbol <i>Relay</i> [22].....	22
Gambar 2.10 Bagian-bagian <i>relay</i> [22]	23
Gambar 2.11 Cara Kerja <i>Blynk</i> [23].....	24
Gambar 2.12 Tampilan Aplikasi Arduino Ide [24].....	25
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Alur Penelitian	30
Gambar 3.2 Blok Diagram Perancangan Sistem	32
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem Kontrol.....	33
Gambar 3.4 Skematik Rangkaian Perangkat Keras	35
Gambar 3.5 Konsep Perancangan Sistem	35
Gambar 4.1 Komponen Perangkat.....	40
Gambar 4.2 Cooling Fan DC 24V	40
Gambar 4.3 Komponen Dalam Box Panel.....	41
Gambar 4.4 Tampilan Dashboard <i>Blynk</i>	41
Gambar 4.5 Pengukuran Menggunakan Air Hangat.....	42
Gambar 4.6 Pengukuran Menggunakan Es Batu	43
Gambar 4.7 Mengurangi Kelembapan Pada Tanah Menggunakan Sinar Matahari Dan Tisu.....	44
Gambar 4.8 Pengukuran Menggunakan Air Dingin	45
Gambar 4.9 Pengujian Kipas 1 Dan 2.....	47
Gambar 4.10 Percobaan Pompa Amara AM 1200 A	48
Gambar 4.11 Pengujian <i>Blynk</i>	50
Gambar 4.12 Pengiriman Notifikasi Ke <i>Smartphone</i>	50

Gambar 4.13 Implementasi Sistem Ke Kandang.....	51
Gambar 4.14 Hasil Penetasan Larva BSF (a) Dengan Bantuan Sistem IoT (b)	
Dengan Sistem Tradisional	52
Gambar 4.15 Hasil Pengukuran Pertumbuhan Larva BSF (a) Dengan	
Bantuan Sistem IoT (b) Dengan Sistem Tradisional	52
Gambar 4.16 Grafik Suhu.....	53
Gambar 4.17 Grafik Kelembapan Tanah.....	54
Gambar 4.18 Proses Pengambilan Data Di <i>Wireshark</i>	55
Gambar 4.19 Hasil Proses Data Dari <i>Wireshark</i>.....	55