

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Contoh Maian <i>Custom</i>	30
Gambar 2.2. Karakter <i>Babyface</i>	30
Gambar 2.3. Siluet Bentuk Karakter <i>Babyface</i>	31
Gambar 2.5. Warna Komponen	32
Gambar 2.6. Robot Hexapod.....	33
Gambar 2.7. Komunitas Kozo Hub.....	34
Gambar 2.8. Kozo hub ambience	35
Gambar 2.9. Komunitas TSCI di facebook	36
Gambar 2.10. Respon kuisioner Pengenalan terhadap Karakter <i>Babyface</i>	38
Gambar 2.11. Respon kuisioner Ketertarikan Karakter <i>Babyface</i> sebagai Mainan Koleksi	39
 Gambar 3.1. Rancangan Penelitian	 27
 Gambar 4.1. Thinkway Toys Baby Face Pull-Back (1995).....	 26
Gambar 4.2. Mattel Toy Story Minis – Baby Face (DXC16, 2018)	26
Gambar 4.3. Funko Pop! Digital Baby Head #401 (2025)	26
Gambar 4.4. <i>Product Positioning</i>	33
Gambar 4.5. <i>Moodboard</i>	35
Gambar 4.6. Profil Pengguna Medy.....	36
Gambar 4.7. Profil Pengguna Boim Lenno	36
Gambar 4.8. <i>Blocking System Caddy</i>	37
Gambar 4.9. Visualisasi 3D <i>Caddy</i>	38
Gambar 4.10. <i>Blocking System Gamepad Handheld</i>	39
Gambar 4.11. Alur Kerja Produk	40
Gambar 4.12. <i>Flow Activity Troubleshoot</i>	41
Gambar 4.13. Sketsa Mikro 1	42
Gambar 4.14. Sketsa Mikro2	43
Gambar 4.15. <i>Final Design</i>	44

Gambar 4.16. Gambar Teknik Badan <i>Babyface</i>	46
Gambar 4.17. Gambar Teknik <i>Gamepad</i>	47
Gambar 4.18. Gambar Teknik Hexapod	48
Gambar 4.19. Komponen Tambahan 1	51
Gambar 4.20. Komponen Tambahan 2	52
Gambar 4.21. Proses Produksi	53
Gambar 4.22. Foto Produk 1	56
Gambar 4.23. Foto Produk 2	57
Gambar 4.24. Foto Produk tanpa Kemasan	58
Gambar 4.25. Dokumentasi Validasi	59