

ABSTRAK

Perancangan Environment Animasi 3D sebagai Media Edukasi tentang Dampak Food Waste bagi Lingkungan Telkom University

Oleh: Mohammad Ghibran Athaullah
1601210118

Telkom University merupakan sebuah universitas swasta yang terletak di Jl. Telekomunikasi No. 1, Bandung, Buahbatu-Bojongsoang, Sukapura, Kecamatan Dayeuhkolot, Kabupaten Bandung, Jawa Barat. Universitas ini memiliki beberapa kantin yang tersebar di berbagai sudut wilayah kampus. Di kantin-kantin ini, sering terlihat sisa makanan yang terbuang dengan sia-sia karena pembeli sering membuang makanan mereka secara sembarangan. Hal ini menyebabkan pencemaran di tempat makan dan lingkungan sekitarnya. Masalah ini pun tidak hanya terpusat di kantin-kantin saja, tetapi juga merayap sampai ke gedung-gedung fakultas. Petugas kebersihan kadang mengeluh kewalahan mengatasi sampah-sampah yang tidak terbuang di tempatnya dan dengan volume yang banyak. Untuk mengatasi masalah ini, diperlukan cara yang efektif untuk mendidik mahasiswa akan isu sampah makanan, dampaknya, serta cara untuk membantu mengurangnya. Penelitian ini bertujuan untuk merancang latar belakang animasi edukatif yang dapat meningkatkan kesadaran masyarakat tentang *food waste*, dampaknya, serta langkah-langkah pengurangannya. Penelitian ini menggunakan metode pendekatan kualitatif dengan pengumpulan data melalui wawancara, observasi, kuesioner, dan studi pustaka. Data yang diperoleh kemudian dianalisis menggunakan metode analisis deskriptif. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa kebanyakan mahasiswa belum paham dengan istilah *Food Waste* dan dampak-dampaknya. Hal ini dikarenakan belum adanya media animasi, dan juga desain *environment* yang cocok untuk membahas topik ini.. Maka dari itu, penelitian ini diharapkan dapat menghasilkan konsep animasi yang menarik dan efektif untuk mengedukasi masyarakat di lingkungan Telkom University.

Keywords: animasi, *environment*, *food waste*, kebersihan lingkungan, media edukasi