

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	17
1.1. Latar Belakang	17
1.2. Rumusan Masalah	22
1.3. Tujuan Tugas Akhir	22
1.4. Manfaat Tugas Akhir	22
1.5. Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	22
1.6. Sistematika Laporan	23
BAB II LANDASAN TEORI	24
2.1. Literatur	24
2.2. Pemilihan Metode / Kerangka Kerja	30
2.2.1. Website	30
2.2.2. Laravel	30
2.2.3. XAMPP	31
2.2.4. MySQL	31
2.2.5. Metode Waterfall	31
2.2.6. PHP MyAdmin	32
2.2.7. Visual studio code	33
2.2.8. Use case	33
2.2.9. Class diagram	35
2.2.10. Activity diagram	36

2.2.11.	<i>Sequence Diagram</i>	37
2.2.12.	<i>Blackbox Testing</i>	38
2.2.13.	SUS (<i>System Usability Scale</i>)	38
BAB III METODE PENYELESAIAN MASALAH		40
3.1.	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	40
BAB IV PENYELESAIAN PERMASALAHAN		46
4.1.	Pengumpulan dan Analisis Data.....	46
4.2.	Perancangan Sistem	47
4.2.1.	Use Case Diagram.....	48
4.2.2.	Class Diagram	49
4.2.3.	Activity Diagram.....	50
4.2.4.	Sequence Diagram	63
4.3.	Pengembangan Sistem	73
4.3.1.	Halaman Landing Page	93
4.3.2.	Halaman Daftar	94
4.3.3.	Halaman Masuk	95
4.3.4.	Halaman Produk.....	96
4.3.5.	Halaman Profil Pembeli	99
4.3.6.	Halaman Alamat Pembeli.....	100
4.3.7.	Halaman Tambah Alamat Pembeli.....	100
4.3.8.	Halaman Ubah Kata Sandi.....	101
4.3.9.	Halaman Pesanan Saya	102
4.3.10.	Halaman Keranjang.....	103
4.3.11.	Halaman <i>Checkout</i>	104
4.3.12.	Halaman Pembayaran.....	105
4.3.13.	Halaman Pembayaran Berhasil	106
4.3.14.	Halaman <i>Overview</i> Admin	107
4.3.15.	Halaman Produk Saya Admin	107
4.3.16.	Halaman Produk Saya <i>Preview</i> Admin	108
4.3.17.	Halaman Tambah Produk Admin	109
4.3.18.	Halaman Pesanan <i>User</i> Admin	110
4.3.19.	Halaman Tambah Atribut Admin	111

4.3.20.	Halaman Tambah Kategori Admin.....	111
4.3.21.	Halaman Profil Kasir.....	113
4.3.22.	Halaman Alamat Kasir	113
4.3.23.	Halaman Ubah Kata Sandi Kasir	114
4.4.	Pengujian Sistem.....	114
4.4.1.	Blackbox Testing.....	115
4.4.2.	Pengujian Menggunakan System Usability Scale.....	146
4.5.	Maintenance	148
4.6.	Analisis Hasil Tugas Akhir	150
4.7.	Implikasi Tugas Akhir	152
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		153
5.1.	Kesimpulan	153
5.2.	Saran.....	153
DAFTAR PUSTAKA		154
LAMPIRAN.....		159