

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Imam Baehaqi. (2023, October). “Segarnya Es Kopi Susu Papa di Papagesha Majalengka, Harga dan Rasanya Tak Pernah Berubah Sejak 2019.” Retrieved from <https://jabar.tribunnews.com/2023/10/06/segarnya-es-kopi-susu-papa-di-papagesha-majalengka-harga-dan-rasanya-tak-pernah-berubah-sejak-2019>. Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 19.00
- AHUN ISMI AZIZ. (2023). “Perancangan dan evaluasi UI/UX website reservasi dan order menu menggunakan metode Design Thinking pada Cafe Kahuripan”. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 17(2), 309–323. Diakses 02 Juni 2025 Pukul. 09.55
- Anggit. (2024). “Belajar Laravel Bagian 4: Sistem Templating Blade di Laravel.” In *RumahWeb*. Retrieved from <https://www.rumahweb.com/journal/belajar-laravel-bagian-4/> Diakses 10 Juli 2025 Pukul. 22.00
- Dewi Nur. (2024). “5 Rekomendasi Cafe di Majalengka, yang Cozy dan Asyik Banget Buat Nongkrong.” Retrieved from <https://radarkuningan.disway.id/read/667293/5-rekomendasi-cafe-estetik-di-majalengka-banyak-spot-foto-kece-dan-instagenic> Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 09.00
- Dwify Andre. (2023). “Prinsip Dasar User Experience: Fondasi Kesuksesan Desain Pengalaman Pengguna.” Retrieved from <https://toffeedev.com/blog/website/prinsip-dasar-user-experience/> Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 10.00
- Fadilah, M. R., & Firdaus, U. (2024). “Pengembangan Website Responsif Menggunakan Framework Bootstrap.” *Jurnal Karimah Tauhid*, 3(11), 5. Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 18.00
- Fadilah, N., Garancang, S., & Abunawas, K. (2023). “Konsep Umum Populasi Dan Sampel Dalam Penelitian.” *Jurnal Kajian Islam Kontemporer*, 14(1), 17. Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 18.20
- Gothelf, J. (2013). “*Lean UX: Applying lean principles to improve user experience*. O’Reilly Media, Inc”. Retrieved from <https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&opi=89978449&url=https://www.hostedredmine.com/attachments/download/80950/Lean%2520UX%25202013.pdf&ved=2ahUKEwjAtO6i2J6OAxVqwJgGHYYJM0oQFnoECBUQAQ&usg=AOvVaw1OlPBg5Z3EZn1T2CMsKA2M>

- Haekal Adzami Hafianto, Imam Ma'ruf Nugroho, & Moch. Hafid. (2023). "Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Pada Restoran Hutan Jati Cafe & Gelato Menggunakan Metode Goal Directed Design." *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 7(3), 8. Diakses 09 Juli 2025 Pukul. 13.25
- Hanifah, M., & Purbosari, P. P. (2022). "Studi Literatur: Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Guided Inquiry (GI) terhadap Hasil Belajar Kognitif, Afektif, dan Psikomotor Siswa Sekolah Menengah pada Materi Biologi." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, 8(2), 38–46. doi: 10.22437/bio.v8i2.14791 Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 14.00
- Hikmah Alim, R., & Komarudin, O. (2023). "Perancangan Desain UI/UX Pada Website SMAN 5 Karawang Dengan Metode User Centered Design." In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 5). Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 14.05
- Husna, H. T., Susanti, F., & Pratondo, A. (2025). "Perancangan dan implementasi desain user interface dan user experience pada aplikasi pendidikan seks untuk anak usia 6-12 tahun". *E-Proceeding of Applied Science*, 26–97.
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). "Perancangan user interface dan user experience aplikasi Say.co". *Jurnal Tanra*, 9(1), 16. Retrieved from <https://ojs.unm.ac.id/tanra/> Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 19.08
- Kurniawan, H., Putra, F. A., Yulina, S., & Diono, S. (2021). "Penerapan Framework Bootsrap Penjualan Pada Toko Ditzhcloth Store Sintang." *CORISINDO 2021 Multidisiplin Ilmu*, 7. Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 19.25
- Laravel Experts. (2023). "How Laravel's Blade Templating Engine Boosts Development Efficiency." Retrieved from https://laravelexperts.com.au/blog/detail/how-laravel-s-blade-templating-engine-boosts-development-efficiency?utm_source=chatgpt.com Diakses 02 Juli 2025 Pukul. 23.00
- Lestari Siahaan, C., & Nusa Mandiri Jakarta www.nusamandiri.ac.id, U. (2023). "Desain Ui/Ux Website Inventory Barang Pada Pt Dari Visi Teknologi Menggunakan Metode User-Centered Design." *Jurnal Zetroem*, 5(1), 5. Retrieved from www.nusamandiri.ac.id Diakses 02 Juli 2025 Pukul. 16.25
- Maricar, M. A., & Pramana, D. (2020). "Usability Testing pada Sistem Peramalan Rentang Waktu Kerja Alumni ITB STIKOM Bali." *Jurnal Eksplora Informatika*, 9(2), 124–129. doi: 10.30864/eksplora.v9i2.326 Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 19.38

- Metode, A., Ux, L., Perancangan, U., Pengguna, P., Startup, A., Naufal, S., Kurniawan, A., & Suranto, B. (2021). "Adopsi Metode Lean UX Untuk Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi Starup Safir." *Jurnal Automata*, 2(2), 5.
- Nielsen Norman Group. (n.d.). (2018). "Measuring perceived usability: The System Usability Scale (SUS)." *NN Group*. Retrieved from <https://www.nngroup.com/articles/measuring-perceived-usability> Diakses 03 Juli 2025 Pukul. 12.40
- Octaviasari, B., & Aknuranda, I. (2022). "Evaluasi Usability dan Penyusunan Rekomendasi Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna pada Aplikasi Hi App." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(10), 4886–4893. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id> Diakses 03 Juli 2025 Pukul. 01.12
- Program, M., Informatika, S. T., Dinamika Bangsa, S., Jendral, J. J., & Thehok - Jambi, S. (2018). "Perancangan Prototype Aplikasi Pengelolaan Inventaris Barang." *JURNAL ILMIAH MEDIA SISFO*, 12(2), 12.
- Purwaningtias, F., & Ulfa, M. (2024). "Desain UI/UX Website Menggunakan Metode Lean UX". *Journal of Information Technology Ampera*, 5(1), 2774–2121. doi: 10.51519/journalita.v5i1.589 Diakses 02 Juli 2025 Pukul. 12.36
- Putri Aulia Pratami, F., Silviana, Y., & Healtha Rukiman, S. (n.d.). "Perancangan Antarmuka Aplikasi Layanan Pemesanan Makanan Dengan Metode User Centered Design". *Jurnal Siliwangi*, 9(1), 2023. Diakses 08 Juli 2025 Pukul. 22.46
- Rabbanii, I., Hendra Brata, A., & Brata, K. C. (2019). "Penerapan Metode Lean UX pada Pengembangan Aplikasi Bill Splitting menggunakan Platform Android". *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(7), 6831–6836. Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id> Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 19.30
- Rifansyah Aditya Mahendra, Rio Korio Utoro, S. Kom. , M. T., & Tafta Zani, M. T. (2025). "Frontend Development Web Intradikti Menggunakan NextJS Di Sekretariat Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi, Riset, Dan Teknologi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi". *E-Proceeding of Applied Science*, 11(1), 131. Diakses 10 Juli 2025 Pukul. 01.43
- Rifky Gifari, M., & Awiet Wiedanto Prasetyo, M. (2024). "Perancangan website penjualan dengan metode Lean UX dan User Experience Questionnaire". *Jurnal Teknokompak*, 18(2). Retrieved from

<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknokompak/article/view/3938/147>
3 Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 19.34

- Risdiansyah, D., & Fitriana, A. (2025). “Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan (SIMAKAN) Berbasis Web menggunakan Metode Waterfall”. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 6(1), 10. Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 14.12
- Romdona, S., Senja Junista, S., & Gunawan, A. (2024). “Teknik Pengumpulan Data: Observasi, Wawancara dan Kuisioner”. *JURNAL ILMU SOSIAL EKONOMI DAN POLITIK*, 3(1), 39–47. Diakses 14 Juli 2025 Pukul. 11.48
- Sansprayada, A., Gede, I., & Suteja, N. (2019). “Implementasi Aplikasi Framework Laravel Studi Kasus PT. XYZ.” *Jurnal Teknik Informatika STMIK Antar Bangsa*, 5(1), 7. Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 19.23
- Sapitri, A., Saputra, M. W., Putri, M. A., & Efendi, Y. (2023). “Redesign Aplikasi M-Banking Metode Lean UX Dengan Pengujian A/B Testing (Studi Kasus BSI)”. *Jurnal Sains Dan Teknologi Informasi*, 9(2), 112–124. doi: 10.33372/stn.v9i2.1038 Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 16.21
- Stanley, Findra Kartika Sari Dewi, & Patricia Ardanari. (2022). “Pembangunan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Restoran Berbasis Android”. *Jurnal Informatika Atma Jogja*, 3(2), 149–154. Diakses 11 Juli 2025 Pukul. 11.57
- Sulistyo, E. W., & Sofiana, S. (2022). “Perancangan Desain User Interface/User Experience Web Layanan Informasi Kamus Dengan Metode Lean User Experience (Lean UX) Pada Universitas Pamulang”. *Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 1(03). Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 19.28
- T. P. Negara. (2023). “Perancangan ulang UI/UX dalam pengembangan situs web Crowde.co menggunakan metode Design Thinking”. *Journal Of Information and Communication Technology*, 12(1), 18–26. Diakses 17 Juni 2025 Pukul. 15.45
- Triananta, M. F., & Kurniawan, R. (2024). “Penerapan Lean UX Dalam Perancangan UI / UX Website Manajemen Proyek Di PT Telkom Indonesia”. *Technologia : Jurnal Ilmiah*, 15(4), 977. doi: 10.31602/tji.v15i4.16751 Diakses 10 Juli 2025 Pukul. 11.48
- Wiryany, D., Natasha, S., Kurniawan, R., Komunikasi, J. I., & Bandung, M. (2022). “Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Terhadap Perubahan

Sistem Komunikasi Indonesia”. In *Jurnal Nomosleca*, Oktober (Vol. 8, Issue 2). Diakses 02 Juli 2025 Pukul. 16.07