

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR ORISINALITAS.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat .....	5
1.4 Batasan Masalah .....	6
1.5 Metode Penelitian .....	6
1.6 Jadwal Pelaksanaan.....	7
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Landasan Teori.....	17
2.2.1 Batik Pekalongan.....	17
2.2.2 Extreme Programming .....	17
2.2.3 Convolutional Neural Networks.....	21
2.2.4 Bahasa Pemrograman Python.....	27
2.2.5 Confusion Matrix .....	28
2.2.6 Website.....	29
2.2.7 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	31
2.2.8 Pengujian <i>Blackbox</i> .....	36
2.2.9 Pengujian User Acceptance Testing (UAT).....	36
<b>BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>38</b>
3.1 Subyek dan Objek Penelitian .....	38
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	38
3.3 Diagram Alir Penelitian .....	39
<b>BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>46</b>
4.1 Identifikasi dan Perumusan Masalah.....	46
4.2 Pengembangan Model CNN.....	49
4.3 Perencanaan ( <i>Planning</i> ) .....	56

3.2.1	Tujuan dan Batasan Website .....	56
3.2.2	Iterasi 1 (Implementasi Fitur Dasar Klasifikasi Motif Batik).....	57
3.2.3	Iterasi 2 (Penambahan Halaman Batik Sesuai dengan Provinsi).....	58
3.2.4	Iterasi 3 (Penambahan Motif Batik berdasarkan Daerah dan <i>Chatbot</i> ) .....	60
3.2.5	Manajemen Risiko.....	61
4.4	Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	62
3.3.1	Actor.....	62
3.3.2	Kebutuhan Fungsional Sistem.....	62
3.3.3	Use Case Diagram.....	66
3.3.4	Use Case Scenario.....	67
3.3.5	Activity Diagram.....	77
3.3.6	Class Diagram .....	89
3.3.7	<i>Wireframe</i> Tampilan Website.....	90
4.5	Implementasi ( <i>Coding</i> ).....	96
4.1.1	Iterasi 1 – Implementasi Fitur Dasar Klasifikasi Motif Batik.....	96
4.1.2	Iterasi 2 - Penambahan Halaman Batik Sesuai dengan Provinsi .....	100
4.1.3	Iterasi 3 - Penambahan Motif Batik berdasarkan Daerah dan <i>Chatbot</i> .....	105
4.6	Pengujian Website.....	108
4.2.1	Pengujian Alpha .....	109
4.2.2	Pengujian Beta.....	118
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>122</b>
5.1	Kesimpulan .....	122
5.2	Saran .....	122
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>125</b>	
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>129</b>	