

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. G. I. Sudipa *et al.*, *Penerapan Sistem Informasi Di Berbagai Bidang*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=xtKvEAAAQBAJ>
- [2] A. G. Gani, P. F. Dewi, and A. Sugiharto, “Sistem Informasi Point Of Sale Berbasis Web Pada Dapur Caringin Tili Bandung,” *JSI*, vol. 10, no. 2, pp. 11–22, July 2023, doi: 10.35968/jsi.v10i2.1072.
- [3] D. A. J. Gerung, “Perancangan Sistem Informasi Point of Sales Berbasis Website pada Toko Arpan Electric,” *Blend Sains J. Teknik*, vol. 1, no. 2, pp. 133–156, Oct. 2022, doi: 10.56211/blendsains.v1i2.137.
- [4] M. D. Rayhan, M. Yusup, and H. Putra, “Desain Dan Pembangunan Sistem Dan Aplikasi Point of Sale Pada Apotek Berbasis Website di Apotek Berjaya Farma,” *JurnalMI*, vol. 9, no. 2, pp. 95–104, Dec. 2024, doi: 10.51544/jurnalmi.v9i2.5608.
- [5] W. Nugroho, A. S. Nugroho, A. A. Hadi, F. A. Aulia, and E. K. Hadi, “Rancang Bangun Aplikasi Poin Of Sales Dengan Rapid Application Development (RAD) Untuk Efektivitas Penjualan,” *imtech*, vol. 4, no. 2, pp. 52–57, July 2023, doi: 10.31294/imtechno.v4i2.2033.
- [6] A. Rahman, “Rapid Application Development Sistem Pembelajaran Daring Berbasis Android,” *INTECH*, vol. 1, no. 2, pp. 20–25, Nov. 2020, doi: 10.54895/intech.v1i2.639.
- [7] E. Panja and D. Manongga, “Perancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web pada GKS Mauliru Menggunakan Metode Rapid Application Development,” *jati*, vol. 7, no. 1, pp. 579–584, Mar. 2023, doi: 10.36040/jati.v7i1.6401.
- [8] V. Maria, A. N. Pratama, I. Ginanjar, R. I. Nurachim, and J. Triansyah, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Royal Ice Cream Dengan Metode Rapid Application Development,” *JIKA*, vol. 7, no. 4, p. 479, Nov. 2023, doi: 10.31000/jika.v7i4.9602.
- [9] M. Melvin, J. Wiratama, R. Sutomo, and S. A. Sanjaya, “A Web-based Point of Sales for Automotive Component Industry using Rapid Application Development model,” *Journal of Information System*, vol. 8, no. 2, pp. 167–176, Nov. 2023, doi: 10.33633/joins.v8i2.9383.
- [10] E. Junirianto and N. Kurniadin, “Pengembangan Aplikasi Point Of Sale Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development,” *JOINTECS*, vol. 5, no. 3, p. 211, Sept. 2020, doi: 10.31328/jointecs.v5i3.1564.
- [11] S. Thahira and S. Suendri, “Application of Point of Sales Technology in Mobile-Based Bayu Kusuma Stores with Rapid Application Development Method,” *JTSIA*, vol. 7, no. 1, pp. 38–43, Jan. 2024, doi: 10.32493/jtsi.v7i1.35878.
- [12] S. Kom and M. F. Soufitri, “Konsep Sistem Informasi,” *PT Inovasi Pratama International*. Accessed: Apr, vol. 17, 2023.

- [13] Muhamajir Arman and Rahmat Maberur, “Perancangan Aplikasi Point Of Sales Pada Toko Cahaya Purnama Soppeng,” *jisti*, vol. 5, no. 1, pp. 43–50, Apr. 2022, doi: 10.57093/jisti.v5i1.108.
- [14] J. J. Pangaribuan, O. P. Barus, Y. A. Pratama, F. Nadjar, and A. Maulana, “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Point of Sales untuk UMKM Studi Kasus: Arjuna Farm,” *ISD*, vol. 7, no. 2, p. 52, July 2022, doi: 10.19166/isd.v7i2.560.
- [15] Dendy Kurniawan, “Belajar Pemrograman Web Dasar HTML, CSS, & Javascript Untuk Pemula,” *yayasanpat*, vol. 9, no. 1, Mar. 2023, Accessed: May 24, 2024. [Online]. Available: <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/417>
- [16] N. Khesya, “Mengenal Flowchart Dan Pseudocode Dalam Algoritma Dan Pemrograman,” Dec. 29, 2021, *Open Science Framework*. doi: 10.31219/osf.io/dq45e.
- [17] Budi Hartono, “Cara mudah dan Cepat Belajar Pengembangan Sistem Informasi,” *yayasanpat*, vol. 7, no. 1, Feb. 2021, Accessed: May 24, 2024. [Online]. Available: <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/256>
- [18] L. Setiyani and E. Tjandra, “Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi Penanganan Keluhan Mahasiswa Studi Kasus: Stmik Rosma Karawang,” *PTI*, vol. 2, no. 1, pp. 8–17, Feb. 2021, doi: 10.52060/pti.v2i01.465.
- [19] A. A. Jabbar, C. G. G. Putra, and W. Wahyudin, “Perancangan Aplikasi E-Commerce Koperasi Konsumen PC Nahdlatul Ulama Karawang,” *JATISI*, vol. 9, no. 2, pp. 1095–1108, June 2022, doi: 10.35957/jatisi.v9i2.2050.
- [20] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA,” *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, Aug. 2022, doi: 10.21580/wjit.2022.4.1.12079.
- [21] Siska Narulita, Ahmad Nugroho, and M. Zakki Abdillah, “Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS),” *Bridge*, vol. 2, no. 3, pp. 244–256, Aug. 2024, doi: 10.62951/bridge.v2i3.174.
- [22] L. P. Sumirat, D. Cahyono, Y. Kristyawan, and S. Kacung, *Dasar-dasar Rekayasa Perangkat Lunak*, 1st ed. Medza Media, 2023.
- [23] Rasiban, A. Sepriansyah, S. Hasanah, V. N. Permatasari, and A. Yuliawati, “Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar,” *ikraith-informatika*, vol. 8, no. 1, pp. 279–292, Mar. 2024.
- [24] A. Septiansyah, S. Hasanah, V. N. Permatasari, and A. Yuliawati, “Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar,” *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 8, no. 1, pp. 279–292, 2024.
- [25] E. S. Eriana, R. Subariah, and S. Farizy, *Testing & Implementasi Sistem*. Unpampress, 2022.

- [26] A. Mahfuzi, M. Hafizh, R. J. Erbila, and A. Saifudin, “Pengujian Software E-Commerce dengan Black Box,” vol. 1, no. 4, pp. 700–710, 2023.
- [27] M. A. Kosim, S. R. Aji, and M. Darwis, “Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (SUS),” *SISTEK*, vol. 4, no. 2, Aug. 2022, doi: 10.31326/sistek.v4i2.1326.
- [28] J. Nielsen, “Why you only need to test with 5 users,” 2000.
- [29] V. Y. P. Ardhana, “Pengujian Usability Aplikasi Halodoc Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” vol. 9, no. 2, pp. 132–136, 2021.
- [30] Kurniawan, Junaidi, and I. Eka Putra, “Aplikasi Pembukuan Keuangan Bendahara Pengeluaran Universitas Andalas,” *BIIT*, vol. 3, no. 1, pp. 17–24, Sept. 2024, doi: 10.58369/biit.v3i1.94.