

## DAFTAR ISI

PENERAPAN ALGORITMA <i>SHA-256</i> DI APLIKASI PENDATAAN BARANG MENGGUNAKAN METODE SCRUM (STUDI KASUS KARYA DUTA ELECTRIC) .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
ABSTRAK .....	x
ABSTRACT.....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Landasan Teori .....	11
2.2.1 <i>Qr code</i> .....	11
2.2.2 <i>QR Code Model 2</i> .....	12
2.2.3 <i>Mobile</i> .....	12
2.2.4 <i>Android</i> .....	12
2.2.5 <i>Scrum</i> .....	13
2.2.6 <i>UML</i> .....	15
2.2.7 <i>Flutter</i> .....	16
2.2.8 <i>Firebase</i> .....	16
2.2.9 <i>Dart</i> .....	17
2.2.10 <i>Black Box Testing</i> .....	17

2.2.11 Algoritma <i>SHA-256</i> .....	18
2.2.12 Pengukuran Efisiensi.....	19
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>21</b>
3.1 Alat dan Bahan Penelitian .....	21
3.1.1 Alat .....	21
3.1.2 Bahan .....	21
3.2 Diagram Alir Penelitian.....	21
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	22
3.2.2 Studi Literatur .....	22
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	23
3.2.4 Pembangunan Sistem .....	23
<b>BAB IV HASIL DAN ANALISIS .....</b>	<b>25</b>
4.1 Hasil .....	25
4.2 Pembahasan.....	25
4.2.1 <i>Product Backlog</i> .....	25
4.2.2 <i>Sprint Planning</i> .....	27
4.2.3 <i>Sprint Backlog</i> .....	29
4.2.4 <i>Sprint</i> .....	31
4.2.5 <i>Sprint review</i> dan <i>retrospective</i> .....	56
4.2.6 Pengujian Fungsionalitas .....	58
4.2.7 Pengukuran Efisiensi.....	60
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>61</b>
5.1 Kesimpulan .....	61
5.2 Saran.....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>62</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>65</b>