

ABSTRAK

Fandom game online adalah komunitas tidak resmi yang terbentuk berdasarkan minat bersama terhadap waralaba atau produk game tertentu. Namun, dalam interaksi komunitas tersebut, tidak jarang muncul masalah, seperti gatekeeping, sexisme, dan sabotase. Oleh karena itu, diperlukan media edukatif yang dapat menyampaikan nilai-nilai etika dalam fandom-fandom tersebut dengan menarik dan mudah dipahami. Perancangan ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah webcomic sebagai media edukasi beretika dalam fandom game online. Metode yang digunakan dalam penelitian ini mencakup wawancara mendalam, analisis data etika fandom, analisis karya serupa, serta perancangan webcomic yang disesuaikan dengan karakteristik audiens fandom. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menghasilkan webcomic sebagai media edukatif yang efektif dalam membangun lingkungan fandom yang lebih etis.

Kata Kunci:, edukasi, etika fandom, game online, storytelling,, webcomic