

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
LEMBAR ORISINALITAS	3
ABSTRAK	4
ABSTRACT	5
KATA PENGANTAR.....	6
UCAPAN TERIMA KASIH.....	7
DAFTAR ISI	9
DAFTAR GAMBAR.....	12
DAFTAR TABEL	13
BAB 1 PENDAHULUAN	14
1.1 Latar Belakang	14
1.2 Rumusan Masalah.....	16
1.3 Tujuan dan Manfaat	16
1.4 Batasan Masalah.....	17
1.5 Metode Penelitian	17
1.6 Jadwal Pelaksanaan	18
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1 Tinjauan Pustaka	20
2.2 Landasan Teori.....	24
2.2.1 Sistem Informasi Pertanian	24
2.2.2 User Centered Design (UCD)	24
2.2.3 Figma	25
2.2.4 User Interface (UI) dan User Experience (UX)	26
2.2.5 Usability Testing	26
2.2.6 Wireframe	27

2.2.7	<i>Flutter</i>	27
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM		28
3.1	Desain Perancangan Sistem.....	28
3.2	Diagram Blok.....	28
3.2.1	Studi Literatur	29
3.2.2	Pengumpulan Data	29
3.2.3	Pengembangan Sistem.....	30
3.3	Fungsi dan Fitur	31
3.4	Desain Perangkat Keras dan Lunak.....	33
3.4.1	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras.....	33
3.4.2	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	34
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....		35
4.1	Skenario Percobaan	35
4.1.1	Pengujian Prototipe Aplikasi.....	35
4.1.2	Pengisian Kuesioner <i>SUS</i>	35
4.2	Hasil Percobaan.....	36
4.2.1	Iterasi Desain dan Evaluasi Prototipe	36
4.2.2	Pengelompokan Pertanyaan <i>SUS</i> dan Skor Rata-rata	39
4.3	Analisis	41
4.3.1	Analisis Efisiensi	44
4.3.2	Analisis Tampilan.....	44
4.3.3	Analisis Kepuasan Pengguna.....	45
4.3.4	Analisis Kemudahan Navigasi.....	46
4.3.5	Analisis <i>Learnability</i> (Kemampuan untuk Dipelajari)	47
4.3.6	Analisis Kesesuaian Fitur	48
4.3.7	Analisis Kegunaan Aplikasi.....	49
4.4	Hasil Prototipe	50
4.5	Kesimpulan Hasil Percobaan dan Analisis	56
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		57

5.1	Kesimpulan	57
5.2	Saran.....	57
	DAFTAR PUSTAKA.....	58
	LAMPIRAN	62