

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. I. R. Rhofita, “Optimalisasi Sumber Daya Pertanian Indonesia untuk Mendukung Program Ketahanan Pangan dan Energi Nasional,” *J. Ketahanan Nas.*, vol. 28, no. 1, p. 82, 2022, doi: 10.22146/jkn.71642.
- [2] et al. Kurniadi, Y U., “Peran Sektor Pertanian Dalam Meningkatkan Ketahanan Pangan dan Ekonomi Nasional,” *Nusant. J. Ilmu Pengetah. Sos.*, vol. 7, no. 2, pp. 408–420, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.um-tapsel.ac.id/index.php/nusantara/index>
- [3] C. Sugihono, S. S. Hariadi, and S. P. Wastutiningsih, “Integrasi Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Meningkatkan Layanan Penyuluhan Pertanian,” *J. Penyul.*, vol. 20, no. 02, pp. 178–190, 2024, doi: 10.25015/20202450736.
- [4] A. A. Abdullah, D. Rahmawati, M. A. Panigoro, R. R. Syukur, and J. Khali, “Peran penyuluh pertanian terhadap meningkatkan partisipasi petani di desa ilomangga kecamatan tabongo,” *J. Agrinesia*, vol. 5, no. 2, pp. 148–154, 2021, [Online]. Available: <https://ejurnal.ung.ac.id/index.php/AGR/article/view/11951>
- [5] W. Y. Pello and H. Djunina, “Pengaruh Metode dan Media Penyuluhan Pertanian terhadap Adopsi Budidaya Padi Sawah The Effect of Agricultural Extension Method and Media on Paddy Field Adoption,” vol. 20, no. 02, pp. 272–283, 2024.
- [6] Nur Holis Majid, Andi Warnaen, and Kartika Budi Utami, “Perancangan Aplikasi Media Penyuluhan Pertanian (SI APP) Berbasis Android Menggunakan Metode Rekayasa Perangkat Lunak Air Terjun (Waterfall),” *J. Trit.*, vol. 14, no. 1, pp. 45–65, 2023, doi: 10.47687/jt.v14i1.278.
- [7] A. Yuliani and A. C. Wardhana, “Development of Photo Studio Reservation Website Design Using Design Thinking Method,” vol. 11, no. 4, pp. 624–629, 2025, doi: 10.29303/jppipa.v11i4.10909.
- [8] D. P. Nugroho and R. Sari, “Analisis UI/UX menggunakan Metode User Centered-Design Pada Aplikasi TSP Mobile,” *J. Infortech*, vol. 5, no. 2, pp.

161–167, 2023, doi: 10.31294/infortech.v5i2.17722.

- [9] R. G. Alam and Puji Rahayu Kurniasih, “Penggunaan Metode *System Usability Scale (SUS)* Pada Aplikasi Simamurat,” *JSAI (Journal Sci. Appl. Informatics)*, vol. 7, no. 2, pp. 189–197, 2024, doi: 10.36085/jsai.v7i2.6209.
- [10] S. KaSUS and T. Rinjani, “Garnida anggit cristian. f 72160020,” 2023.
- [11] W. M. Prawitha, M. P. T. Sulistyanto, and W. Wasum, “Aplikasi Berbasis Android untuk Monitoring dan Pengontrolan Pertanian Pintar,” *J. Pendidikan Sains dan Komput.*, vol. 2, no. 01, pp. 103–112, 2022, doi: 10.47709/jpsk.v2i01.1360.
- [12] W. D. P. Rahayu, A. A. Hendriadi, and T. Ridwan, “Perancangan Ui Ux Aplikasi Website Sistem Informasi Menggunakan Metode User Centered Dsign (Studi KaSUS Desa Losari Kidul),” *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 3, pp. 2952–2964, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3.4994.
- [13] J. Perbanas *et al.*, “‘Towards Economic Recovery by Accelerating Human Capital and Digital Tranformation’ Perbanas Institute-ONLINE MONITORING KUALITAS AIR (ONLIMO) DI BPPT MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN*,” pp. 24–26, 2021, [Online]. Available: <https://id.techinasia.com/app->
- [14] E. Rahmawati and N. Ningsih, “Perancangan Desain UI/UX untuk Aplikasi Sewa Sawah Online Di Desa Tanjungsari Kabupaten Jember Menggunakan Metode *User Centered Design (UCD)*,” *Spirit*, vol. 13, no. 1, pp. 17–27, 2021, doi: 10.53567/spirit.v13i1.196.
- [15] C. Y. Gobel and N. Adam, “E-Commerce Pemasaran Hasil Panen Komoditas Pertanian Menerapkan *User Centered Design*,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 5, no. 4, p. 1519, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i4.3125.
- [16] G. R. Gavinda, H. Utama, and A. Masruro, “Perancangan UI / UX Pada Aplikasi Peduli Alam Berbasis Aplikasi Mobile Menggunakan *UCD*,” *Indones. J. Comput. Sci. Res.*, vol. 4, no. 1, pp. 28–42, 2025, [Online]. Available: <https://subset.id/index.php/IJCSR/article/view/192>
- [17] R. Adhitama, A. C. Wardhana, G. R. Pasfica, and Y. A. H. Pasaribu,

- “Pengembangan Aplikasi Monitoring Anak Berkebutuhan Khusus di Sekolah Luar Biasa Menggunakan Metode *User Centered Design (UCD)*,” *J. Comput. Syst. Informatics*, vol. 4, no. 1, pp. 155–161, 2022, doi: 10.47065/josyc.v4i1.2602.
- [18] N. A. Saphana, E. Saputra, and M. R. A, “79704-75676757387-1-Pb,” vol. 13, no. 2, pp. 181–191, 2025, doi: 10.26418/justin.v13i2.79704.
- [19] I. Afriantoro and W. Hadikristanto, “Penerapan Metode *User Centered Design* pada Rancangan User Interface Marketplace Pemasaran Produk Olahan Magot BSF pada Koperasi Peternak Magot Kabupaten Bekasi,” *J. Teknol. Inform. dan Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 605–617, 2023, doi: 10.37012/jtik.v9i1.1680.
- [20] Aji Santosa; Ahmad Chamsudin, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERTANIAN BERBASIS WEB ‘AGROCARE’ SEBAGAI MEDIA EDUKASI DAN SOSIALISASI PETANI KECAMATAN SURUH Aji,” 2023.
- [21] D. Pratiwi, M. C. Saputra, and N. H. Wardani, “Penggunaan Metode *User Centered Design (UCD)* dalam Perancangan Ulang Web Portal Jurusan Psikologi FISIP Universitas Brawijaya,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 7, pp. 2448–2458, 2017, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1609>
- [22] M. S. Ummah, “Pembuatan Desain UI/UX Website Sistem Reservasi Sarana Dan Prasarana Menggunakan Aplikasi Figma Studi KaSUS Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Jawa Barat,” *SUStain.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–14, 2023, [Online]. Available: http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- [23] E. Kurniawati and C. Indah Ratnasari, “Pengujian Pengalaman Pengguna (User Experience) Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ): Studi KaSUS Pada Website Fakultas Teknologi Industri Universitas

- Islam Indonesia,” *J. Portal - Univ. Islam Indones.*, vol. 4, pp. 63–72, 2023, [Online]. Available: www.fit.uui.ac.id.
- [24] M. P. Eugenia, M. Abdurrofi, B. Almahenzar, and A. Khoirunnisa, “Pendekatan Metode User-Centered Design dan *System Usability Scale* dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website,” *Semin. Nas. Off. Stat.*, vol. 2022, no. 1, pp. 573–584, 2022, doi: 10.34123/semnasoffstat.v2022i1.1454.
- [25] M. S. Hartawan, “Penerapan *User Centered Design (UCD)* Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film,” *Jeis J. Elektro Dan Inform. Swadharma*, vol. 2, no. 1, pp. 43–47, 2022, doi: 10.56486/jeis.vol2no1.161.
- [26] M. Kamil, P. L. L. Belluano, and L. B. Ilmawan, “Implementasi Framework Flutter Pada Rancang Bangun Aplikasi Konsultasi Dokter Hewan,” *Bul. Sist. Inf. dan Teknol. Islam*, vol. 4, no. 4, pp. 296–305, 2023, doi: 10.33096/busiti.v4i4.1674.