

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Subagja and R. Hartono, "Evaluasi Ui/Ux Pada Sistem Informasi Pendaftaran Tni-Ad Menggunakan System Usability Scale (Sus) Dan Design Thinking," *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 7, no. 1, 2023.
- [2] M. F. Ardiansyah and P. Rosyani, "Perancangan UI/UX Aplikasi Pengolahan Limbah Anorganik Menggunakan Metode Design Thinking," *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, vol. 1, no. 4, pp. 839–853, 2023.
- [3] A. Sarinastiti and A. P. Merdiana, "Dampak Cosplay Anime Jepang Terhadap Perubahan Budaya Indonesia Bagi Remaja," *Prosiding Konferensi Ilmiah Pendidikan*, vol. 3, pp. 183–188, 2022.
- [4] M. Puspita Hannah and R. Nur Kholiza, "Perancangan UI/UX Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design," *Media Online*, vol. 4, no. 4, pp. 2342–2356, 2024, doi: 10.30865/klik.v4i4.1722.
- [5] Fernanda Maria, "Pengaruh Promosi Penjualan, Daya Tarik Iklan Internet, Dan Kualitas Website Terhadap Pembelian Impulsif," *JURNAL MANAJEMEN BISNIS DAN KEWIRAUSAHAAN*, vol. Volume 3, 2019.
- [6] A. R. Setiadi and H. Setiaji, "Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor," *Automata*, vol. 1, no. 2, pp. 228–233, 2020.
- [7] P. Kurniawan and S. Rani, "Perancangan Desain UI/UX Aplikasi PeduliPanti Menggunakan Metode Human-Centered Design," 2022.
- [8] M. A. Idris, G. P. Mahardhika, and B. Suranto, "Perancangan UI/UX Aplikasi Perangkat Bergerak Ivent Menggunakan Pendekatan HCD (Human Centered Design)," 2020.
- [9] G. B. Ticoalu, I. Alwiah Musdar, A. Munir, I. Stmik, and K. Makassar, "EVALUASI DAN PERBAIKAN UI/UX WEBSITE INVITEES MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN", [Online]. Available: <https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech/>
- [10] D. Salsa Bila and D. Rosa Indah, "KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan Ulang UI-UX Desain Website BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode Design Thinking," *Media Online*, vol. 3, no. 6, pp. 746–753, 2023, doi: 10.30865/klik.v3i6.870.
- [11] K. Haryanto and W. T. Handoko, "Perancangan User Interface Untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Human Centered Design Pada Web E-Commerce CV. Cipta Karya Meubel Jepara," 2024.
- [12] T. A. Puspa, S. Hadi Wijoyo, and A. Rachmadi, "Perancangan User Interface (UI) Sistem Informasi Inventaris Barang Sekolah berbasis Web menggunakan Metode Human Centered Design (HCD) (Studi Kasus: SMKN 2 Blitar)," 2023. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- [13] W. Suprayogi Adhyaksa Pratama and A. Dwi Indriyanti, "Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking," 2023.
- [14] R. Kurniawan Pamungkas, W. Hayuhardika, N. Putra, and W. Purnomo, "Perancangan User Interface Website e-Commerce UMKM dengan Metode Human Centered Design (Studi Kasus: Veilplease.Hijab)," 2023. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [15] A. A. Sinaga, S. Mariasih, and G. Tambunan, "Kontestasi Ideologi Dan Autentisitas Dalam Hijab Cosplay Indonesia," *Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan (JISIP)*, vol. 7, no. 3, pp. 2598–9944, 2023, doi: 10.58258/jisip.v7i1.5568/http.
- [16] Timothy E and Hidayat Z, "Cosplay in Indonesia: It's Not Just Cosplay, It's a Business Opportunity," *Int J Innov Sci Res Technol*, vol. Volume 5, no. Issue 10, October – 2020, 2020.
- [17] D. Elva, Y. Priyadi, and M. Adrian, "Perancangan User Interface dalam Bentuk Mobile Application untuk Aplikasi Inventory dan Finance management bagi UMKM Menggunakan Metode User Centered Design(UCD)."
- [18] F. Adani and S. Salsabil, "Internet Of Things : Sejarah Teknologi Dan Penerapannya," *Jurnal Online Sekolah Tinggi Teknologi Mandala*, vol. vol 14, no. Vol. 14 No. 2 (2019): Jurnal Isu Teknologi, 2020.
- [19] A. M. Shiddiqi *et al.*, "Penggunaan Internet dan Teknologi IoT untuk Meningkatkan Kualitas Pendidikan," 2020. [Online]. Available: <https://zoom.us/j/91019044215?pwd=M05PMkh6YlRM>
- [20] Aziz Nur, Pribadi Gali, and Nurcahya Manda Savitrie, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, vol. 4, no. Vol. 4 No. 3 (2020): IKRAITH-INFORMATIKA Vol 4 No 3 Bulan November 2020, pp. 1–5, 2020.
- [21] N. A. Ningsih and M. R. Abidin, "PERANCANGAN DESIGN USER INTERFACE WEBSITE PADA PET SHOP AZRIA DI KABUPATEN LAMONGAN," *Jurnal Barik*, vol. 2, no. 3, pp. 202–216, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- [22] D. Dwi Aulia, S. Aminah, and D. Sundari, "Perancangan Prototype Tampilan Antarmuka Berbasis Web Mobile Pada Toko Amira Kosmetik," 2022.
- [23] B. P. Jurnal, D. Publikasi, P. Pendapatan, U. Di Kecamatan, B. Utara, and M. Yusuf, "Jurnal Akuntansi STEI Pengaruh Electronic Commerce (E-Commerce) terhadap," *BPJP) Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Indonesia Jakarta*, vol. 05, no. 01, 2022, [Online]. Available: <https://danta.bekasikota.go.id/>
- [24] J. Administrasi Niaga and P. Negeri Bandung, "Pengaruh Penggunaan Paylater Terhadap Perilaku Impulse Buying Pengguna E-Commerce di Indonesia Rahmatika Sari," *Jurnal Riset Bisnis dan Investasi*, vol. 7, no. 1, p. 44, 2021.

- [25] V. A. Nuantra *et al.*, “Faktor Usability Testing Terhadap Penggunaan Presensi Di Web SIA UTY,” *Jurnal Teknologi dan Manajemen Industri Terapan (JTMIT)*, vol. 1, no. 3, pp. 173–182, 2022.