

DAFTAR ISTILAH

(Istilah)	:	(Arti Istilah)
ERD	:	<i>Entity Relationship Diagram</i> , diagram yang menggambarkan hubungan antar entitas dalam <i>database</i> . ERD digunakan untuk merancang struktur basis data secara <i>visual</i> , memetakan entitas dan hubungannya.
UML	:	<i>Unified Modelling Language</i> , sebuah bahasa pemodelan yang standar untuk menentukan, menampilkan, membangun, dan mendokumentasikan artefak sistem <i>software</i> .
WWW	:	<i>World Wide Web</i> , sistem informasi di mana dokumen dan sumber daya <i>Web</i> lainnya diidentifikasi oleh URL, dihubungkan melalui <i>hyperlink</i> , dan dapat diakses melalui internet.
HTTP	:	<i>Hypertext Transfer Protocol</i> , protokol komunikasi yang digunakan untuk mentransfer dokumen dan data di <i>World Wide Web</i> .
SDLC	:	Sebuah proses yang digunakan dalam rekayasa perangkat lunak untuk merancang, mengembangkan, dan menguji perangkat lunak berkualitas tinggi. SDLC menyediakan pendekatan terstruktur untuk pengembangan perangkat lunak dan mencakup tahapan seperti perencanaan, pengembangan, pengujian, penerapan, dan pemeliharaan. Pendekatan ini membantu memastikan efisiensi dan efektivitas dalam proses pembuatan dan pemeliharaan perangkat lunak.
<i>Full-Stack</i>	:	Istilah yang mengacu pada pengembangan aplikasi yang mencakup baik <i>Frontend</i> (antarmuka pengguna) maupun <i>Backend</i> (sisi <i>Server</i> , basis data, dan logika bisnis).
IoT	:	Jaringan perangkat fisik, kendaraan, peralatan rumah tangga, dan barang-barang lain yang tertanam dengan sensor, perangkat lunak, dan teknologi lain yang memungkinkan mereka untuk terhubung dan bertukar data melalui internet.
CCTV	:	Sistem pengawasan video yang menggunakan kamera untuk mengirimkan sinyal ke lokasi tertentu, pada satu set monitor terbatas. Digunakan untuk pemantauan keamanan atau proses.
<i>Iterative Incremental</i>	:	Metodologi pengembangan perangkat lunak yang menggabungkan pendekatan iteratif (pengulangan siklus pengembangan) dan inkremental (penambahan fungsionalitas secara bertahap). Ini memungkinkan fleksibilitas dan adaptasi terhadap perubahan kebutuhan.
RTSP	:	Protokol jaringan yang digunakan untuk mengontrol sesi <i>Streaming</i> media, seperti video dan audio, memungkinkan perintah <i>play</i> , <i>pause</i> , dan <i>stop</i> ke <i>Server Streaming</i> .
<i>PyQt</i>	:	<i>Binding Python</i> untuk <i>framework</i> aplikasi <i>Qt</i> , digunakan untuk mengembangkan aplikasi antarmuka pengguna grafis (GUI) lintas platform.