

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
LAMPIRAN	xv
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Manfaat Penelitian	3
I.5 Batasan Penelitian	4
I.6 Sistematika Laporan	5
Bab II Landasan teori	7
II.1 Literatur	7
II.1.1 Pengumpulan Data Seluler	7
II.1.2 Teknologi QR Code dan Implementasinya dalam Survei Digital... 8	
II.1.3 Standarisasi Data dalam Integrasi CSPro	9
II.1.4 Pengujian Kinerja Kamera di Android	10
II.1.5 Kompresi Gambar pada Perangkat Android	11

II.1.6	SDLC (Software Development Life Cycle).....	12
II.1.6.1	Metode SDLC Iterative Incremental.....	13
II.1.6.2	Metode SDLC Waterfall.....	15
II.1.6.3	Metode SDLC Agile	16
II.1.7	Teknologi yang digunakan.....	17
II.1.7.1	CSPPro dan CSEntry	17
II.1.7.2	API (Application Programming Interface)	18
II.1.7.3	Restful API	19
II.1.7.4	Unified Modeling Language.....	20
II.1.8	Pengujian dan Evaluasi	27
II.1.8.1	Black-box testing	27
II.2	Penelitian Terdahulu.....	28
II.3	Pemilihan Metode.....	32
Bab III	Metode penyelesaian masalah	34
III.1	Sistematika Penyelesaian <i>Masalah</i>	34
Bab IV	penyelesaian permasalahan.....	38
IV.1	Pengumpulan dan Analisis Data	38
IV.1.1	Analisis Kebutuhan	38
IV.1.2	Kebutuhan Fungsional	41
IV.1.3	Kebutuhan Non Fungsional.....	42
IV.1.4	Alur Proses Bisnis	43
IV.1.4.1	Analisis Proses Bisnis Saat Ini (<i>As-Is</i>).....	44
IV.1.4.2	Analisis Proses Bisnis Baru (<i>To-Be</i>)	46
IV.2	Perancangan	49
IV.2.1	Arsitektur Aplikasi dan Struktur Data.....	49
IV.2.2	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	51

IV.2.2.1	Perancangan Formulir Entri Data	51
IV.2.2.2	Perancangan Tampilan Hasil Data Survei	53
IV.2.3	Perancangan Kebutuhan Sistem (Use Case Diagram)	53
IV.2.4	Perancangan Alur Sistem (Activity Diagram)	55
IV.2.5	Perancangan Interaksi Sistem (Sequence Diagram)	57
IV.2.6	Perancangan Struktur Objek (Class Diagram)	60
IV.2.7	Perancangan Arsitektur (Component Diagram).....	63
IV.3	Pengembangan	65
IV.3.1	Tahapan Pengembangan Sistem.....	65
IV.3.2	Implementasi Fungsionalitas Utama	67
Bab V	Validasi, Analisis Hasil, dan Implikasi	69
V.1	Pengujian	69
V.1.1	Black-Box Testing	69
V.1.2	Lingkungan Pengujian	70
V.1.3	Skenario Pengujian.....	71
V.1.4	Pengujian Validasi: Fungsionalitas dan Kompatibilitas	80
V.2	Evaluasi Hasil Pengujian	100
V.3	Dampak Hasil Tugas Akhir	101
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	102
VI.1	Kesimpulan	102
VI.2	Saran	103
Daftar Pustaka		101
Lampiran		107