

## ABSTRAK

Pada Penelitian ini berfokus membahas tentang kecanduan *game online* menjadi permasalahan serius di kalangan remaja, khususnya di Kota Bandung. Fenomena ini berdampak pada perilaku sosial, kesehatan mental, dan kualitas hidup remaja. Tugas akhir ini bertujuan untuk merancang penataan kamera pada film pendek bergenre fiksi ilmiah berjudul “Alt+F4 Shutdown” yang menyampaikan pesan tentang bahaya dan dampak negatif kecanduan *game online* sebagai bentuk penyadaran kepada remaja. Metode yang digunakan adalah pendekatan kualitatif dengan jenis analisis deskripsi dan analisis matriks komparatif untuk mendapatkan acuan gambar untuk menata kamera dalam film pendek ini. teknik pengumpulan data melalui observasi langsung dan studi dokumen. Selain itu, dilakukan analisis deskriptif dan analisis matriks komparatif terhadap karya film sejenis untuk memperkuat dasar visual dan sinematik film. Hasil perancangan berada pada aspek penataan kamera yang memiliki peran penting dalam membentuk ekspresi visual dan emosional karakter. Melalui pendekatan visual yang kuat, film pendek ini diharapkan mampu menjadi media reflektif sekaligus edukatif bagi remaja agar lebih sadar dan bijak dalam mengatur waktu bermain *game online*.

**Kata kunci:** Kecanduan *Game Online*, Penata Kamera, Fiksi Ilmiah, Film Pendek