

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan penelitian berjudul “Perancangan Komik Digital Adaptasi Epos La Galigo Sebagai Media Ekplorasi Identitas kepada Remaja Dewasa Usia 18-25 Tahun”. Penyusunan laporan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Program Studi Desain Komunikasi Visual peminatan Desain Grafis Fakultas Industri Kreatif di Telkom University.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan laporan penelitian ini mendapat banyak dukungan dan bantuan dari bermacam pihak, oleh karena itu penulis hendak mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Ibu Olivine Alifaprilina S. dan Ibu Fariha E. Naufalina selaku dosen pembimbing penulis yang telah memberikan banyak arahan selama penulisan tugas akhir,
2. Bapak Ganjar Gumilar selaku dosen wali yang selalu mendorong saya untuk segera lulus,
3. Bapak Bambang Melga Suprayogi selaku dosen penguji 1,
4. Kedua orang tua penulis, Papa dan Mama, yang selalu mendoakan penulis agar proses penyusunan tugas akhir ini selalu dilancarkan hingga berhasil lulus tanpa ada penambahan semester lagi (*I did it!*),
5. Teman-teman seperjuangan tugas akhir yang selalu bersedia membantu penulis ketika ada kesulitan psikis dan duniawi, Rio, Audy, Retno, Okta, dan Tari selaku anggota Kelompok Kita Bisa Lulus,
6. Teman-teman *chronically online* yang sudah ingin mendengarkan ocehan penulis mengenai berbagai macam hal dari permainan video, film, seri televisi, serta hal-hal lain yang tak bisa disebutkan satu per satu, Maya, Rizal, Val, Alula, dan terutama Triyana, serta masih banyak lagi ,
7. Kak Gege atau Benishoga selaku narasumber wawancara untuk penelitian ini yang sudah meluangkan waktunya dan memberikan masukan berharga pada

penulis walau sempat terkendala suatu hal (dan berhasil diselesaikan dengan damai),

8. Bapak Dimas Krisna Aditya selaku dosen mata kuliah Studio Desain Grafis 4 yang telah membantu proses perancangan awal *board game La Galigo* hingga akhirnya diangkat menjadi topik tugas akhir penulis yang berbasis komik digital, serta sebagai salah satu rekan yang selalu mendukung karya-karya penulis di luar masa perkuliahan,
9. Tetsuya Nomura yang telah menciptakan Final Fantasy VII beserta tokoh-tokohnya terutama Cloud Strife dan Aerith Gainsborough, juru selamat penulis di kala masa-masa kelam selama proses penyusunan laporan tugas akhir ini,
10. Dan yang terakhir pada diri penulis sendiri, yang telah berhasil menyelesaikan tugas akhir ini walau bersimbah tangis dan darah, yang telah percaya pada diri sendiri walau dipenuhi ketidakyakinan dan kecemasan sejak awal memulai tugas akhir ini, yang harus mengalami dua patah hati di saat bersamaan di kala masa-masa mendekati sidang akhir, terima kasih telah bertahan sejauh ini karena Final Fantasy VII R-3 masih belum rilis dan karena banyak pihak yang menginginkan penulis untuk segera lulus dari dunia perkuliahan.

Bandung, 21 Juli 2025



Tiara Putri Ifanka