

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang pesat saat ini memberikan kemudahan bagi para pelaku bisnis dalam menjual dan mengelola produk mereka. Salah satunya adalah pelaku usaha di bidang makanan dan minuman (*Food and Beverage*), yang kini dapat lebih mudah mengelola operasional bisnisnya melalui sistem *Point of Sales* (POS).

Salah satu bisnis yang menggunakan sistem *Point of Sales* adalah Dadar Bobar, yang terletak di Jl. Cikutra Barat No. 1F, Cibeunying, Bandung, Jawa Barat. Dadar Bobar merupakan usaha kuliner yang berdiri pada tahun 2024 dan telah memiliki Surat Keterangan Usaha (SKU) sebagai bukti izin usaha dari RT/RW setempat. Usaha ini didirikan oleh Ibu Ade Erawati, dengan latar belakang untuk menyediakan makanan dengan harga terjangkau yang dapat dinikmati oleh semua kalangan.

Dadar Bobar mengusung menu andalan berupa olahan telur dadar dengan konsep penyajian yang unik serta cita rasa yang khas. Selain itu, Dadar Bobar juga menawarkan berbagai pilihan topping tambahan, seperti cumi asin pedas, tongkol siksa, ayam menjerit, paruh seuhah, usus ayam goreng, tunjang kiki cabai hijau, oseng daging pedas, babat goreng, tamusu goreng, kulit ayam *crispy*, dan udang saus Padang.

Dadar Bobar menerapkan dua metode penjualan dalam operasionalnya, yaitu secara *offline* dan *online*. Untuk penjualan *online*, Dadar Bobar telah terdaftar di aplikasi *GoFood* dan menyediakan menu melalui platform tersebut. Sementara itu, untuk penjualan *offline*, pelanggan datang langsung ke toko, memesan di kasir, lalu melakukan pembayaran. Setelah pembayaran berhasil, pelanggan dapat mencari tempat duduk dan menunggu pesanan disajikan.

Rata-rata omzet harian yang diterima oleh Dadar Bobar mencapai Rp1.000.000, sedangkan omzet bulanan berkisar Rp30.000.000. Saat ini, Dadar Bobar telah menggunakan aplikasi LUNA POS, yaitu sistem kasir berbasis *Point of Sales*, untuk membantu menjalankan bisnisnya. Namun, aplikasi tersebut masih disewa dengan biaya sebesar Rp1.500.000 per bulan.

Meskipun telah menggunakan sistem POS, kegiatan akuntansi pada Dadar Bobar masih terbatas. Pencatatan jurnal umum dan buku besar masih dilakukan secara manual, yang dapat menimbulkan potensi kesalahan. Untuk mengurangi risiko tersebut, maka ditawarkan sebuah sistem Aplikasi *Point Of Sales* yang mencakup laporan penjualan, jurnal umum dan buku besar. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu usaha Dadar Bobar untuk sehari-hari.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut adalah rumusan masalah yang terkait.

1. Bagaimana melakukan transaksi penjualan?
2. Bagaimana membuat sebuah sistem aplikasi POS berbasis web yang menghasilkan jurnal umum, buku besar, dan laporan penjualan?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, tujuan yang hendak dicapai yaitu membuat aplikasi yang dapat.

1. Melakukan pencatatan transaksi penjualan.
2. Menampilkan laporan penjualan, jurnal umum, dan buku besar.

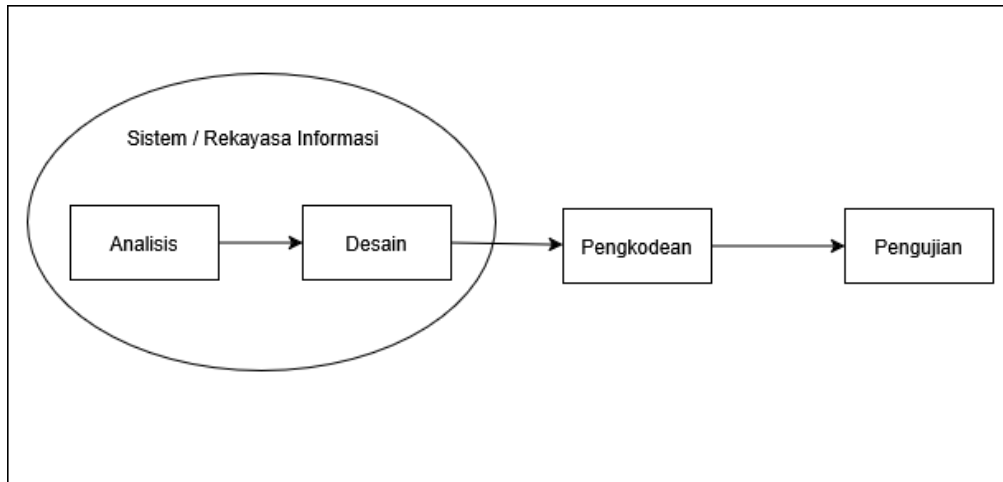
1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi ini tidak menangani retur penjualan.
2. Laporan ini hanya membahas mengenai pencatatan penjualan secara tunai dan tidak membahas tentang pencatatan persediaan.
3. Aplikasi ini tidak menangani laporan laba rugi.
4. Aplikasi ini tidak menangani penjualan *online*.
5. Aplikasi ini tidak menangani harga pokok penjualan dan biaya operasional.
6. Pajak 10% pada struk tidak terhubung dengan sistem perpajakan resmi.
7. Tidak menangani diskon penjualan.
8. Tidak menangani pembayaran *cashless*.
9. Aplikasi ini tidak menangani transaksi pembelian
10. Aplikasi ini tidak menangani pemindaian *barcode*.

1.5 Metodologi

Metode pengerjaan yang digunakan pada tugas akhir ini adalah menggunakan metode *Waterfall*. Model *waterfall* atau air terjun yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara berurutan dimulai dari analisis, desain, pengkodean, dan pengujian [1]. Model *waterfall* menyediakan alur perangkat lunak seperti pada gambar 1.1 berikut.



Gambar 1.1 Model Waterfall

Sumber: Perancangan Sistem Informasi *Point Of Sales* Berbasis Web oleh Fitra Adhitya Sandi, Laila Septiana.

1. Analisis

Tahapan ini merupakan tahapan awal dalam pembangunan sistem pada model air terjun. Tahap ini diawali dengan melakukan indentifikasi kebutuhan perangkat lunak, analisis kebutuhan perangkat lunak dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan sistem agar dapat dipahami. Pada tahap ini kebutuhan fungsional dan non fungsional sistem perlu didokumentasikan [2]. Kegiatan pada tahapan ini melibatkan wawancara yang dilakukan secara langsung kepada pihak Dadar Bobar. Selain wawancara, pada tahap ini juga melibatkan studi literatur yang dikerjakan dengan cara mencari sumber referensi bacaan yang berhubungan dengan penelitian dari jurnal dan buku.

2. Desain

Tahap desain merupakan tahapan lanjut dari tahap analisis dimana dalam tahap ini disajikan desain dari aplikasi seperti desain antar muka, dan desain *database* yang akan diterapkan ke dalam sistem aplikasi yang akan dibuat [3]. Desain yang dihasilkan mencakup spesifikasi teknis untuk merancang sebuah sistem. Diperlukan pemodelan *Unified Modelling Language* (UML) untuk memahami

struktur dan alur kerja sistem. Diagram yang digunakan adalah *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *entity relationship diagram* (ERD), dan *sequence diagram*.

3. Pengkodean

Pada tahap ini menerapkan desain data base serta desain antar muka ke dalam bahasa pemrograman, dimana bahasa pemrograman yang dipakai adalah menggunakan bahasa PHP dengan *Framework* Laravel versi 11 dan pengelolaan basis data menggunakan MySQL.

4. Pengujian

Tahap uji merupakan tahap akhir dalam metode *waterfall* dimana dalam tahap pengujian ini digunakan teknik pengujian *blackbox testing*.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Berikut adalah tabel pengerjaan untuk menyusun tugas akhir ini dapat dilihat pada tabel 1.1 berikut.

Tabel 1.1 Jadwal Pengerjaan

Keterangan	2024				2025							
	September	Oktober	November	Desember	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni	Juli	
Analisis												
Desain												
Pengkodean												
Pengujian												