

**PERANCANGAN USER INTERFACE USER EXPERIENCE UNTUK GAME
MENGENAI OBSESSIVE-COMPULSIVE DISORDER SEBAGAI MEDIA
EDUKASI**

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual**

**Disusun Oleh:
Fathiya Nur Andiena**

1601210195

Konsentrasi : Multimedia



**PROGRAM STUDI S1 DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2025**