

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Tahapan Psikologi Erikson.....	10
Gambar 2.1. Prinsip Desain Visual.....	23
Gambar 2.1. Pola Baca.....	24
Gambar 3.1. Foto Bersama.....	27
Gambar 3.2. Foto Bersama.....	30
Gambar 4.1. Palet Warna.....	37
Gambar 4.2. Pengecekan Kontras.....	38
Gambar 4.3. Tombol Respon.....	39
Gambar 4.4. Sketsa Ikon.....	40
Gambar 4.5. Pewarnaan UI/UX lama.....	40
Gambar 4.6. Alternatif Font.....	41
Gambar 4.7. Layar Figma.....	42
Gambar 4.8. Mockup Awal <i>Homescreen</i>	42
Gambar 4.9. Mockup Awal <i>Percakapan</i>	43
Gambar 4.10. Mockup Awal <i>In-Game Screen</i>	43
Gambar 4.11. Mockup Awal <i>Menu</i>	44
Gambar 4.12. Font Macaroon Cookies.....	45
Gambar 4.13. Font Montserrat.....	45
Gambar 4.14. Penerapan Font.....	45
Gambar 4.15. Ikon.....	46
Gambar 4.16. <i>Homescreen</i>	46
Gambar 4.17. <i>In-game Screen</i>	46
Gambar 4.18. Pengaturan.....	47
Gambar 4.19. <i>Pop Up Screen</i>	47