

ABSTRAK

Pada Masa kini, budaya dan pembelajaran Aksara Sunda mengalami permasalahan dalam kelestariannya, khususnya pada kalangan pelajar. Berdasarkan kuesioner praperancangan yang telah dibagikan kepada siswa SMAN 24 Bandung, banyak siswa yang mengalami kesulitan dalam mempelajari Aksara Sunda. Hal ini disebabkan oleh minimnya keberagaman media pembelajaran alternatif yang dapat menarik perhatian dan motivasi siswa dalam mempelajari budaya Aksara Sunda. Perancangan ini bertujuan untuk merancang desain *user interface* (UI) dari aplikasi berbasis website yang di rancang sebagai media pendukung untuk pembelajaran Aksara Sunda. Desain UI aplikasi ini di rancang dengan menggunakan metode User Centered Design (UCD) agar nantinya, hasil dari desain UI ini dapat relevan bagi siswa. Penggunaan metode ini melibatkan user pada setiap alur perancangannya, mulai dari praperancangan sampai dengan akhir perancangan sehingga hasil akhir dari perancangan ini dapat relevan bagi user. Hasil dari perancangan desain UI ini diuji dengan menggunakan metode System Usability Scale (SUS) dan menghasilkan skor rata-rata sebesar 77,125, yang menunjukkan tingkat kegunaan yang baik. Selain itu, pengujian time-on-task menunjukkan efisiensi navigasi yang baik dengan rata-rata waktu penyelesaian tugas 10,28 detik.

Kata Kunci: aksara sunda, user centered design, desain antarmuka, aplikasi pembelajaran, usability testing, system usability scale