

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Jadwal Pelaksanaan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Penelitian Terdahulu.....	6
2.2. Agile.....	8
2.3. Semantic Segmentation	9
2.4. Model DeepLabv3.....	9
2.5. Youden's J statistic	11
2.6. Requirement.....	13
2.7. Use Case Diagram (UCD).....	14
2.8. Acitivity Diagram	14
2.9. Sequence Diagram	14
2.10. Entity Relationship Diagram (ERD)	15
2.11. Class Diagram	15
2.12. Framework Bootstrap.....	15
2.13. Framework Flask.....	16
2.14. System Usability Scale.....	16
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	17
3.1. Arsitektur Sistem.....	17
3.2. Perancangan Sistem	18
3.2.1. Identifikasi Kebutuhan	18

3.2.2.	Desain Sistem	19
3.2.3.	Pengembangan Sistem.....	19
3.2.4.	Pengujian dan Evaluasi.....	20
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....		21
4.1.	Deskripsi Umum Implementasi.....	21
4.2.	Sprint 1 – Perencanaan dan Desain Sistem	21
4.2.1.	Tujuan Sprint	21
4.2.2.	Aktivitas	22
4.2.3.	Hasil.....	23
4.2.4.	Retrospective	29
4.3.	Sprint 2 – Fitur Register Account, Login, Dashboard, Location, dan Camera	30
4.3.1.	Tujuan Sprint	30
4.3.2.	Aktivitas	30
4.3.3.	Hasil.....	31
4.3.4.	Review	35
4.3.5.	Retrospective	36
4.4.	Sprint 3 – Fitur Live Stream Camera dan Smoke Detection View	36
4.4.1.	Tujuan Sprint	36
4.4.2.	Aktivitas	36
4.4.3.	Hasil.....	37
4.4.4.	Review	39
4.4.5.	Retrospective	39
4.5.	Sprint 4 – Pengembangan Sistem Deteksi Asap Rokok dan Vape.....	39
4.5.1.	Tujuan Sprint	40
4.5.2.	Aktivitas	40
4.5.3.	Hasil.....	48
4.5.4.	Review	49
4.5.5.	Retrospective	49
4.6.	Sprint 5 – Pengujian dan Evaluasi.....	50
4.6.1.	Tujuan Sprint	50
4.6.2.	Aktivitas	50
4.6.3.	Hasil.....	52
4.6.4.	Retrospective	53
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		54
5.1.	Kesimpulan	54
5.2.	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA		56
LAMPIRAN.....		59