

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	1
LEMBAR PERNYATAAN	2
KATA PENGANTAR.....	3
ABSTRAK	5
ABSTRACT	6
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR GAMBAR.....	9
DAFTAR TABEL	10
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Teknik Analisis Data.....	5
1.6 Pembabakan Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Teori Objek	7
2.1.1 Budaya Nusantara	7
2.1.2 Musik Tradisional	7
2.1.2 Alat Musik Bambu	7
2.1.3 Angklung.....	8
2.1.4 Angklung Padaeng	8
2.2.1 Animasi	9
2.2.2 Animasi 3D	9
2.2.3 Desain Karakter.....	9
2.2.4 3D Modelling	17
2.3 Teori Target Audiens	20
2.3.1 Remaja	21
2.3.2 Remaja SMA.....	22
BAB III DATA DAN ANALISIS.....	23
3.1 Data	23

3.1.1	Data Observasi	23
3.1.2	Data Wawancara	76
3.1.3	Data Kuesioner	88
3.2	Analisis Data	93
3.2.1	Analisis Data Observasi	93
3.2.2	Analisis Data Wawancara	97
3.2.3	Analisis Data Kuesioner	98
3.2.4	Kesimpulan Hasil Analisis Data	99
BAB IV Konsep dan Perancangan		101
4.1	Konsep Perancangan	101
4.1.1	Konsep Pesan	101
4.1.2	Konsep Kreatif	101
4.1.3	Konsep Media	101
4.2	Proses dan Hasil Perancangan	102
4.2.1	Perancangan Cerita	102
4.2.2	Proses Perancangan Desain Karakter	103
4.2.3	Hasil Perancangan Desain Karakter	109
BAB V PENUTUP.....		147
5.1	Kesimpulan	147
5.2	Saran	147
DAFTAR PUSTAKA.....		148
LAMPIRAN.....		150
A.	Daftar Pertanyaan Wawancara	150
B.	Dokumentasi Wawancara	151
C.	Dokumentasi Observasi	151