

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Ruang Lingkup Permasalahan	4
1.5 Tujuan dan Manfaat	6
1.5.1 Tujuan.....	6
1.5.2 Manfaat	6
1.6 Cara Pengumpulan Data dan Analisis	6
1.6.1 Wawancara	7
1.6.2 Observasi.....	7
1.6.3 Studi Literatur	7
1.6.4 Analisis.....	7
1.7 Kerangka Penelitian	8
BAB II.....	9
KAJIAN TEORI.....	9
2.1 Desain Komunikasi Visual	9
2.1.1 Tujuan Desain Komunikasi Visual.....	9
2.1.2 Prinsip Desain Komunikasi Visual.....	9
2.1.3 Komunikasi Visual	20
2.1.4 Unsur Visual.....	20
2.1.5 Desain Grafis.....	23

2.2	Ilustrasi	23
2.2.1	Jenis-jenis ilustrasi	24
2.3	Layout	29
2.4	Tipografi.....	29
2.4.1	Tipografi Untuk Anak	31
2.5	Media Edukasi.....	31
2.5.1	Tujuan media edukasi.....	31
2.5.2	Manfaat media edukasi	32
2.6	Buku	32
2.6.1	Buku Ilustrasi	32
2.6.2	Peran Buku Ilustrasi Pada Anak.....	34
2.6.3	Dampak Buku Ilustrasi Pada Anak	34
BAB III		35
DATA DAN ANALISIS		35
3.1	Data Pemberi Proyek.....	35
3.2	Data Produk.....	35
3.2.1	Anak	35
3.2.2	Perkembangan Anak Usia Dini	36
3.2.3	Permasalahan Anak Usia Dini.....	37
3.2.4	Karakter Cara Belajar Anak	38
3.3	Data Khalayak Sasaran	38
3.3.1	Segmentating.....	38
3.3.2	Targeting.....	39
3.3.3	Positioning	39
3.4	Data Studi Literatur.....	39
3.4.1	Data Survei Status Gizi Indonesia 2024	39
3.4.2	Data Status Gizi 2024 Dinas Kesehatan Kota Bandung	41
3.5	Data Proyek Sejenis	42
3.6	Data Observasi	45
3.6.1	Observasi TK Negeri Pembina Citarip	45
3.6.2	Observasi TK Negeri Centeh	48
3.7	Data Wawancara.....	54
3.8	Analisis Matriks Proyek Sejenis	59
3.9	Analisis SWOT	62

BAB IV	65
KONSEP & HASIL PERANCANGAN	65
4.1 Konsep Pesan	65
4.2 Konsep Kreatif	66
4.3 Konsep Media	67
4.3.1 Media Utama.....	67
4.3.2 Media Pendukung	67
4.4 Konsep Visual	68
4.4.1 Ilustrasi.....	68
4.4.2 Tipografi.....	68
4.4.3 Warna	69
4.5 Konsep Komunikasi	70
4.6 Konsep Bisnis	71
4.6.1 Media Utama.....	71
4.6.2 Media Pendukung	71
4.7 Hasil Perancangan.....	72
4.7.1 Desain Karakter.....	72
4.7.2 Naskah Cerita	73
4.7.3 Game Aktivitas	77
4.7.4 Storyboard Perancangan.....	80
4.7.5 Desain Media Utama.....	84
4.7.6 Mockup Media Utama.....	94
4.7.7 Media Promosi	95
4.7.8 Media Pendukung	98
BAB V.....	101
KESIMPULAN DAN SARAN.....	101
5.1 Kesimpulan	101
5.2 Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA	102