

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, E. (2020). *Metode Belajar Anak Usia Dini*. Jakarta: KENCANA.
- Badan Kebijakan dan Pembangunan Kesehatan Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2023). *Buku saku hasil Survei Status Gizi Indonesia (SSGI) 2022*. Retrieved from [badankebijakan.kemkes.go.id: https://repository.badankebijakan.kemkes.go.id/id/eprint/4855/](https://repository.badankebijakan.kemkes.go.id/id/eprint/4855/)
- Badan Pangan Nasional. (n.d.). NFA ajak generasi muda untuk konsumsi sayur dan buah. Retrieved from [BadanPangan.go.id: https://badanpangan.go.id/blog/post/nfa-ajak-generasi-muda-untuk-konsumsi-sayur-dan-buah](https://badanpangan.go.id/blog/post/nfa-ajak-generasi-muda-untuk-konsumsi-sayur-dan-buah)
- BandungBergerak. (2021, April 12). Kasus kekurangan gizi di Bandung meningkat sejak pandemi COVID-19. Retrieved from [BandungBergerak.id: https://bandungbergerak.id/article/detail/57/kasus-kekurangan-gizi-di-bandung-meningkat-sejak-pandemi-covid-19](https://bandungbergerak.id/article/detail/57/kasus-kekurangan-gizi-di-bandung-meningkat-sejak-pandemi-covid-19)
- BandungBergerak. (2023, November 16). Makan kenyang gizi kurang: Sayur dan buah belum jadi elemen utama menu harian warga Jawa Barat. Retrieved from [BandungBergerak.id: https://bandungbergerak.id/article/detail/1598891/makan-kenyang-gizi-kurang-sayur-dan-buah-belum-jadi-elemen-utama-menu-harian-warga-jawa-barat](https://bandungbergerak.id/article/detail/1598891/makan-kenyang-gizi-kurang-sayur-dan-buah-belum-jadi-elemen-utama-menu-harian-warga-jawa-barat)
- Białek-Dratwa, A., Szczepańska, E., Szymańska, D., Grajek, M., Krupa-Kotara, K., & Kowalski, O. (2022). Neophobia-A Natural Developmental Stage or Feeding Difficulties for Children?. *Nutrients*, 14(7), 1521. <https://doi.org/10.3390/nu14071521>
- Dalimartha, S., & Adrian, F. (2013). *Fakta ilmiah buah sayur*. Jakarta: Penebar Plus+.
- Digital Printing Indonesia. (n.d.). 6 elemen desain grafis yang perlu dipelajari. Retrieved from digitalprintingindonesia.com:

<https://www.digitalprintingindonesia.com/artikel/6-elemen-desain-grafis-yang-perlu-dipelajari.html>

Dinas Kesehatan Kota Bandung. (2023). *Profil Kesehatan Kota Bandung 2023*. Retrieved from [dinkes.bandung.go.id: https://dinkes.bandung.go.id/download/profil-kesehatan-kota-bandung-2023/](https://dinkes.bandung.go.id/download/profil-kesehatan-kota-bandung-2023/)

Feeding Fussy Kids. (n.d.). The role of food presentation in child's appetite. Retrieved from [FeedingFussyKids.com: https://feedingfussykids.com/articles/detail/the-role-of-food-presentation-in-child-s-appetite](https://feedingfussykids.com/articles/detail/the-role-of-food-presentation-in-child-s-appetite)

Hadi, N. N., & Sembiring, N. P. (2022). Hubungan pengetahuan dan sikap terhadap konsumsi buah dan sayur pada siswa MTsN 2 Rokan Hulu. *Jurnal Ketahanan Pangan*, 1(1), 12–20.

Hidayat, S., & Rosidin, M. (2018). Visualisasi desain karakter mahasiswa jurusan Desain Komunikasi Visual pada papan permainan kuliah Seni & Desain. *Demandia: Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain, dan Periklanan*, 3(02), 278-289.

Journal of Nutrition College. (2014). *Pengaruh edukasi gizi terhadap peningkatan konsumsi buah dan sayur pada anak usia sekolah*. *Jurnal Gizi Undip*, 3(1), 45–52.

Jubilee Enterprise. (2018). *Desain grafis komplet*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2018). *Hasil Riset Kesehatan Dasar (Riskesdas) 2018*. Jakarta: Badan Penelitian dan Pengembangan Kesehatan. Retrieved from [kemkes.go.id: https://layanandata.kemkes.go.id/katalog-data/riskesdas/ketersediaan-data/riskesdas-2018](https://layanandata.kemkes.go.id/katalog-data/riskesdas/ketersediaan-data/riskesdas-2018)

Kusrianto, A. (2018). *Pengantar tipografi*. Jakarta: Elex Media Komputindo

- Maxipro. (2022, Februari 28). Prinsip desain grafis. Retrieved from maxipro.co.id: <https://maxipro.co.id/prinsip-desain-grafis/>
- Migotuwio, N. (2018). Desain grafis: Kemarin, kini, dan nanti. Alinea Media Dipantara.
- Mulyani. (2024). Bimbingan Konseling Anak Usia Dini. Purbalingga: EUREKA MEDIA AKSARA.
- Mutiah, D. (2017). *Psikologi perkembangan anak usia dini*. Jakarta: KENCANA.
- Nisa, S. H. (2020). Peran orang tua berhubungan dengan konsumsi buah dan sayur pada siswa SMP Hang Tuah 2 Jakarta. *Jurnal ARGIPA*, 6(1), 45–52.
- Pertiwi, A. A., Mustikawan, A., & Siswanto, R. A. (2016). Perancangan Buku Interaktif Pentingnya Memilah Sampah Dalam Upaya Membentuk Kebiasaan Memilah Sampah Untuk Anak-anak. *eProceedings of Art & Design*, 3(3).
- Poltekkes Kemenkes Bandung. (2023). *Pengaruh edukasi gizi menggunakan media roda berputar terhadap pengetahuan dan sikap konsumsi buah dan sayur pada anak usia dini* (Laporan penelitian).
- Pratiwi, W. (2017). KONSEP BERMAIN PADA ANAK USIA DINI, 5(2).
- Rahardjo, B. (2020). Dasar-dasar desain grafis. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Ramadhani, A., & Desintha, S. (2019). Perancangan Buku Interaktif Mengenai Proses Desain Grafis Bagi Pemula Di Bandung. *eProceedings of Art & Design*, 6(3).
- Rosyada, I. (2021, April 16). 7 elemen dasar desain grafis yang wajib dipahami. Retrieved from Kompasiana: <https://www.kompasiana.com/irfanrosyada/6079ac46d541df47ac07f462/7-elemen-dasar-desain-grafis-yang-wajib-dipahami>
- Sitepu, B. P. (2012). Penulisan buku teks pelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Sophia, A., & Madanijah, S. (2011). Pola asuh makan ibu serta preferensi dan konsumsi sayur dan buah anak usia sekolah di Bogor. *Jurnal Gizi dan Pangan*, 6(1), 1–8.
- Subardjo, Y. P., Sudargo, T., & Julia, M. (2013). Paparan iklan televisi terhadap pemilihan makanan dan asupan energi pada anak. *Jurnal Gizi Klinik Indonesia*, 10(2), 101–109.
- Suci, P. A., & Nugraha, N. D. (2018). Perancangan Buku Ilustrasi Cerita Prosesi Tabuik Dari Pariaman Sumatera Barat. *eProceedings of Art & Design*, 5(3).
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Suhendar, D. (2013). Dasar-dasar desain komunikasi visual. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sukoco, A. (2021). Desain komunikasi visual: Teori dan aplikasi. Yogyakarta: Deepublish.
- Suyanto, M. (2019). Ilustrasi: Konsep dan aplikasi. Yogyakarta: ANDI.
- Suyanto, M. (2019). Ilustrasi: Konsep dan aplikasi. Yogyakarta: ANDI.
- Veronica, N. (2018). *Permainan edukatif dan perkembangan kognitif anak usia dini*, 4(2).
- Wahyuni, F., & Azizah, S.M. (2020). Bermain dan Belajar Pada Anak Usia Dini, 15(1).
- Wibowo, A. (2020). Desain grafis: Teori dan aplikasi. Yogyakarta: Deepublish.
- World Health Organization. (2005). *Guidelines for adolescent nutrition services: Nutrition needs of adolescents*. World Health Organization.
- Yurisma, D. Y. (2022). *Perancangan buku interaktif manfaat konsumsi buah dan sayur untuk anak usia dini* (Skripsi, Universitas Dinamika).