

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Diagram Metode V-Model.....	4
Gambar 2.1 Ilustrasi Dynamic Lighting.....	12
Gambar 2.2 Ilustrasi Foveated Rendering.....	12
Gambar 2.3 Ilustrasi Inside-Out Tracking.....	14
Gambar 2.4 Ilustrasi Head Tracking.....	15
Gambar 2.5 Ilustrasi Hand Tracking.....	15
Gambar 2.6 Ilustrasi Controller Tracking.....	16
Gambar 2.7 Ilustrasi Spatial Mapping.....	17
Gambar 2.8 Tampilan Aplikasi Curatours.....	25
Gambar 2.9 Tampilan Aplikasi Artsteps.....	26
Gambar 2.10 Tampilan Aplikasi Vive Sync.....	27
Gambar 3.1 Arsitektur Aplikasi.....	32
Gambar 3.2 Alur Interaksi Pengguna.....	33
Gambar 3.3 Use Case Diagram.....	34
Gambar 4.1 Struktur Folder Proyek.....	40
Gambar 4.2 Tampilan Implementasi Halaman Masuk.....	45
Gambar 4.3 Tampilan Implementasi Halaman Etalase.....	45
Gambar 4.4 Tampilan Implementasi Halaman Lihat Produk.....	46
Gambar 4.5 Tampilan Implementasi Pop-Up Informasi.....	46