

DAFTAR PUSTAKA

[1]	K. P. d. Kebudayaan, "Penurunan Minat Permainan Tradisional pada Anak Usia Sekolah Dasar," 2020.
[2]	A. Saputra, "Permainan Tradisional vs Permainan Modern dalam Penanaman Nilai Karakter di Sekolah Dasar," <i>Elementary School Education Journal</i> , 2017.
[3]	A. Kurniawan dan R. Sari, "Pengaruh Game Digital terhadap Perkembangan Motorik Anak," <i>Jurnal Psikologi dan Pendidikan</i> , vol. 8, no. 2, pp. 102–110, 2019.
[4]	UNESCO, "Preserving Culture Through Digital Technology," 2019.
[5]	H. e. al., "Implementasi Teknologi Virtual Reality pada Media Edukatif Anak," <i>Jurnal Teknologi Pendidikan Indonesia</i> , vol. 12, no. 1, p. 23–32, 2020.