

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Perancangan	4
Gambar 2. 1 Foreground, Middleground, Background	12
Gambar 2. 2 Komposisi Rule of Third	12
Gambar 2. 3 Perspektif Satu Titik Hilang	13
Gambar 2. 4 Perspektif Dua Titik Hilang	14
Gambar 2. 5 Perspektif Tiga Titik Hilang	14
Gambar 3. 1 Tugu Berastagi	19
Gambar 3. 2 Musim Tanam Jagung Kab. Karo	21
Gambar 3. 3 Musim Panen Jagung Kab. Karo	22
Gambar 3. 4 Ulat Grayak	23
Gambar 3. 5 Ulat Grayak Menyerang Tanaman Jagung	24
Gambar 3. 6 Gunung Sinabung	24
Gambar 3. 7 Wilayah Pertanian di Kab. Karo	25
Gambar 3. 8 Tugu Perjuangan Berastagi	26
Gambar 3. 9 Bangunan di Sekitar Tugu Perjuangan	26
Gambar 3. 10 Wawancara dengan H. Sinulingga	27
Gambar 3. 11 Poster Animasi Look Back	31
Gambar 3. 12 Poster Film Animasi Only Yesterday	41
Gambar 3. 13 Poster Film Animasi Suzume	48
Gambar 4. 1 Logo Software Clip Studio Paint & Ibis Paint X	61
Gambar 4. 2 Logo Software Adobe After Effect dan Premiere Pro	61
Gambar 4. 3 Gaya Visual Thumbnail, Roughpass, hingga Cleanup dengan Value	62
Gambar 4. 4 Thumbnail <i>storyboard</i> Juma Rayat	63
Gambar 4. 5 Roughpass <i>storyboard</i> Juma Rayat	64