

Daftar Pustaka

- Bionic Reading. (t.t.). *Bionic Reading Method*. Bionic Reading. Diambil 24 Februari 2025, dari <https://bionic-reading.com/br-method/>
- Clarissa, J., Jonathan, R., & Sekarasri, A. L. (2023). Perencanaan Visual Buku Ilustrasi Tentang Pengenalan Cara Merawat Gigi yang Baik dan Benar Kepada Anak-anak Usia Dini. *Jurnal Kewarganegaraan*, 7(2).
<https://doi.org/https://doi.org/10.31316/jk.v7i2.5812>
- Fachrizal, O., Hadiprawiro, Y., & Nurhidayati, A. (2023). PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI ANAK MARI MENGENAL ONDEL-ONDEL. *Cipta*, 1(3), 363–372.
<https://doi.org/10.30998/cpt.v1i3.1799>
- Hanisha, F., Hutama, K., & Djalari, Y. (2018). BAHASA VISUAL, GAMBAR ANAK, DAN ILUSTRASI PADA BUKU CERAMAH ANAK. *Jurnal Seni & Reka Rancang: Jurnal Ilmiah Magister Desain*, 1(1), 63–82.
<https://doi.org/https://doi.org/10.25105/jsrr.v1i1.3878>
- Haryono, T. (2015). *Penyajian Buku Bermutu Menurut SNI dan ISO Rekomendasi Menuju Perbaikan Berkelanjutan 1*. 22(3), 24–33.
<https://doi.org/https://doi.org/10.37014/medpus.v22i3.209>
- Hasil Kajian Indeks Literasi Masyarakat Kota Bandung Tahun 2024 Berjaya di Kota Legenda. (2024, November 29). Bandung Pos. <https://bandungpos.id/hasil-kajian-indeks-literasi-masyarakat-kota-bandung-tahun-2024-berjaya-di-kota-legenda/>
- Hidayat, S., Mudra, I. W., & Rachmawanti, R. (2023). Visual Structure of the Digital Comic Banggaber with the Theme of Parents and Children. *4th Borobudur International Symposium on Humanities and Social Science 2022 (BIS-HSS 2022)*, 943–949. https://doi.org/10.2991/978-2-38476-118-0_108
- Kusrianto, A. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual* (R. W. Rosari, Ed.; I). ANDI.
- Lesmana, M. E., Siswanto, R. A., & Hidayat, S. (2015). PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL KOMIK BERBASIS CERITA RAKYAT TIMUN MAS. *EProceedings of Art & Design*, 2(1).
- Mahdha Lewis, A., Sahibul Muzakkir, E., Wardiansyah, M., Harto, K., & Raden Fatah Palembang, U. (2024). TAHAP PERKEMBANGAN PSIKOLOGI ANAK USIA DINI DAN POLA PEMBINAANNYA DALAM PERSPEKTIF AL-QURAN. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(3).
<https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v9i3.17001>
- Mourin, L., Bumisyach Gunta, A., Rifatul, M. ', Naafi', I., Maharani, A. P., Pratama, A. R., & Nurhayati, E. (2024). Ekplorasi Pengaruh Warna Terhadap Perkembangan Psikologi dan Mental Anak di SDN Kalirungkut 1 Surabaya. *Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial*, 2(5). <https://doi.org/10.5281/zenodo.14553753>
- Nurfauzan, R., Iriani, D., & Wijaya, A. (2022). PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI PERMAINAN TRADISIONAL UNTUK ANAK-ANAK SEKOLAH DASAR. *JURNAL GRAFIS*, 1(2), 94–103.
<https://jurnal.cic.ac.id/index.php/jurnalgrafis/article/view/120>

- Paksi, D. (2021). Warna dalam Dunia Visual | 90 Warna dalam Dunia Visual. *IMAJI*, 12(2), 90–97. <https://doi.org/https://doi.org/10.52290/i.v12i2.49>
- Pertiwi, A. A., Mustikawan, A., & Siswanto, R. A. (2016). PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF PENTINGNYA MEMILAH SAMPAH DALAM UPAYA MEMBENTUK KEBIASAAN MEMILAH SAMPAH UNTUK ANAK-ANAK. *eProceedings of Art & Design*, 3.
- Pramudya, W. E. (2025, Mei 18). *Tingkatkan Indeks Minat Baca di Kota Bandung, Microlibrary Kembali Dibuka dan Digalakkan*. Pikiran Rakyat. <https://www.pikiran-rakyat.com/pendidikan/pr-019340469/tingkatkan-indeks-minat-baca-di-kota-bandung-microlibrary-kembali-dibuka-dan-digalakkan>
- Prasetyo, M., & Thong, A. (2022). *Perancangan Buku Ilustrasi Interaktif “Let’s Play Hide and Seek” Untuk Anak Berusia 3+ (Nomor 2)*.
- Putra, R. W. (2021). *Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Penerapan* (E. Risanto, Ed.; I). ANDI.
- Ramadhani, A., & Desintha, S. (2019). PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF MENGENAI PROSES DESAIN GRAFIS BAGI PEMULA DI BANDUNG DESIGN OF INTERACTIVE BOOK ON GRAPHIC DESIGN PROCESSES FOR BEGINNERS IN BANDUNG. *eProceedings of Art & Design*, 6(3).
- Rifki Amrullah, N., Denny Nugraha, N., & Aditya, D. K. (2020). PERANCANGAN BUKU PADA KAIN TAPIS LAMPUNG SEBAGAI MEDIA UNTUK MENINGKATKAN KEPEDULIAN TERHADAP BUDAYA LAMPUNG DESIGNING BOOK OF TAPIS LAMPUNG AS A MEDIA TO IMPROVE CARE OF LAMPUNG CULTURE. *eProceedings of Art & Design*, 7(2), 1348. www.djkn.kemenkeu.go.id
- Rustan, S. (2020). *Layout 2020 Buku 2*. CV. Nulis Buku Jendela Dunia.
- Sari, N., & Syafi’i, I. (2021). PENGEMBANGAN KEMAMPUAN MENGENAL WARNA ANAK USIA DINI MELALUI MEDIA WATER BEADS. *Yaa Bunayya : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. <https://doi.org/10.24853/yby.5.1.28-33>
- Setiawan, M., & Sihombing, R. (2023). ANALISIS PERKEMBANGAN DAN PENGARUH TIPOGRAFI PADA SAMPUL MAJALAH BOBO TERHADAP KETERTARIKAN ANAK. *Jurnal Komunikasi Visual Wimba*, 14(1), 45–57. <https://doi.org/https://doi.org/10.5614/jkvw.2024.15.1.1>
- Soewardikoen, D. W. (2021). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual - Edisi Revisi* (B. Anangga & F. Maharani, Ed.; Revisi). PT Kanisius.
- Subakti, H., Hurit, R. U., Eni, G. D., Yufrinalis, M., Maria, S. K., Adwiah, R., Syamil, A., Mbari, M. A. F., Putra, S. H. J., Solapari, N., Musriati, T., & Amane, A. P. O. (2023). *Metodologi Penelitian Kualitatif* (S. Bahri, Ed.). MEDIA SAINS INDONESIA.
- Suci, P. A., & Denny Nugraha, N. (2018). Perancangan Buku Ilustrasi Cerita Prosesi Tabuik dari Pariaman Sumatera Barat. *eProceedings of Art & Design*, 5(3), 1420.
- Sukatin, S., Mutaqin, K., Astuti, P., Widiyansih, W., & Putri, Y. (2023). Psikologi Perkembangan Anak Usia Dini. *JURNAL PENDIDIKAN DAN ILMU SOSIAL*

(*JUPENDIS*), 1(3), 186–194.

<https://doi.org/https://doi.org/10.54066/jupendis.v1i3.492>

Sutanto, S. M., Wardaya, M., Radiyta Pratomo, E., Adrianto, H., & Tabita Hasianna Silitonga, H. (2023). Perancangan Buku Ilustrasi sebagai Media Edukatif untuk Anak tentang Kebersihan Sebelum Makan. *Jurnal Seni Nasional Cikini*, 9(2), 93–100. <https://doi.org/10.52969/jsnc.v9i2.238>

Tasya Natalia. (2024, Desember 14). *Minim Baca, Anak-anak Indonesia Darurat Literasi!* CNBC Indonesia. <https://www.cnbcindonesia.com/research/20241214152735-128-595993/minim-baca-anak-anak-indonesia-darurat-literasi>

Wati, T. S. M., Sarah, D., & Putri, N. (2024). Pengenalan Pengaruh Lingkungan Keluarga Terhadap Literasi Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 4(4), 565–568. <https://doi.org/10.52436/1.jpmi.2502>

Wulandari, D., Alfiana, S., Sukma, M., Hasnan, H., & Husna, I. (2024). KECENDERUNGAN GAYA PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI ANAK TAHUN 2015-2021. *AKSA : Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 8(1). <https://doi.org/10.37505/aksa.v8i1.179>

Yongky, S. (2006). *Desain Komunikasi Visual Terpadu*. Arte Intermedia.

Yuniarti, I., Maulana, S., & Desintha, S. (2015). PERANCANGAN BUKU PANDUAN MENGKONSUMSI KULIT BUAH JERUK KEPROK UNTUK USIA 9-10 TAHUN. *eProceedings of Art & Design*.